



oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Készítette Sinkovics Vivien 2016 májusában az oStorybook regényíró program 4.10-es verziójához.

Jelen felhasználói kézikönyv a Creative Commons Nevezd meg! – Így add tovább! 4.0 Nemzetközi ([CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)) licenc alatt érhető el. Ezt azt jelenti, hogy jelen felhasználói kézikönyv szabadon letölthető, módosítható és továbbadható bármilyen, akár üzleti célra is. Ennek feltétele a forrásmű feltüntetése, és a származékos mű ugyanilyen licenc alatt történő kiadása.

Tartalomjegyzék

1. Az oStorybook fájlok felépítése.....	5
2. Új fájl létrehozása.....	5
3. Elsődleges objektumok.....	7
3.1 Szereplők.....	7
3.1.1 Új szereplő hozzáadása.....	7
3.1.2 Létező szereplő módosítása.....	7
3.2 Szereplő kategóriák.....	9
3.2.1 Új szereplő kategória hozzáadása.....	9
3.2.2 Létező szereplő kategória módosítása.....	10
3.3 Nemek.....	12
3.3.1 Új nem hozzáadása.....	12
3.3.2 Létező nem módosítása.....	13
3.4 Kapcsolatok.....	15
3.4.1 Új kapcsolat hozzáadása.....	15
3.4.2 Létező kapcsolat módosítása.....	16
3.5 Helyszínek.....	18
3.5.1 Új helyszín hozzáadása.....	18
3.5.2 Létező helyszín módosítása.....	19
3.6 Történetoszlopok.....	21
3.6.1 Új történetoszlop létrehozása.....	21
3.6.2 Létező történetoszlop módosítása.....	22
3.7 Részek.....	24
3.7.1 Új rész hozzáadása.....	24
3.7.2 Létező rész módosítása.....	25
3.8 Fejezetek.....	27
3.8.1 Új fejezet hozzáadása.....	27
3.8.2 Több új fejezet egyidejű létrehozása.....	28
3.8.3 Létező fejezet módosítása.....	29
3.8.4 Fejezetek átrendezése.....	31
3.9 Jelenetek.....	32
3.9.1 Új jelenet hozzáadása.....	32
3.9.2 Létező jelenet módosítása.....	38
3.9.3 Jelenetek kezelése.....	41
4. Másodlagos objektumok.....	42
4.1 Címkék.....	42
4.1.1 Új címke létrehozása.....	42
4.1.2 Létező címke módosítása.....	43
4.1.3 Létező címke hozzárendelése.....	44
4.1.4 Létező címke hozzárendelés módosítása.....	46
4.2 Elemek.....	47
4.2.1 Új elem létrehozása.....	47
4.2.2 Létező elem módosítása.....	48
4.2.3 Létező elem hozzárendelése.....	49

4.2.4 Létező elem hozzárendelés módosítása.....	51
4.3 Ihleték.....	52
4.3.1 Új ihlet hozzáadása.....	52
4.3.2 Létező ihlet módosítása.....	52
4.4 Ötletek.....	52
4.4.1 Új ötlet hozzáadása.....	52
4.4.2 Létező ötlet módosítása.....	54
5. Nézetek.....	55
5.1 Időrendi nézet.....	55
5.2 Könyvnézet.....	56
5.3 Olvasási nézet.....	57
5.4 Fanézet és információ.....	58
5.5 Navigáció.....	60
6. Gondolati térkép.....	61
7. Feladatlista.....	62
8. Írás tervezés.....	63
8.1 Teljes megvalósítás.....	64
8.2 Idővonal.....	65
8.3 Haladás.....	66
9. Grafikonok.....	67
9.1 Attribútumlista.....	67
9.2 Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó).....	68
9.3 Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó).....	69
9.4 Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó).....	70
9.5 Történetzálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó).....	71
9.6 Szereplők megjelenései (teljes).....	72
9.7 Helyszínek előfordulásai (teljes).....	73
9.8 Szereplők összesített Gantt-diagramja.....	74
10. Ablak elrendezések.....	75
10.1 Ablakelrendezés betöltése.....	75
10.2 Ablakelrendezés mentése.....	75
10.3 Alapértelmezett ablakelrendezés.....	75
10.4 Ablakelrendezés kezelése.....	75
10.5 Szereplők és helyszínek ablakelrendezés.....	75
10.6 Címkék és elemek ablakelrendezés.....	75
10.7 Csak időrendi nézet ablakelrendezés.....	75
10.8 Csak könyv nézet ablakelrendezés.....	76
10.9 Csak a jelenetek kezelése ablakelrendezés.....	76
10.10 Csak olvasási nézet ablakelrendezés.....	76
10.11 Ablakelrendezés visszaállítása.....	76
10.12 Ablakelrendezés frissítése.....	76
11. Importálás és exportálás.....	76

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

11.1 Importálás.....	76
11.2 Exportálás.....	76
12. Tippek és trükkök.....	78
12.1 Jelenet megtekintése nézetekben.....	78
12.2 Szereplő életkora jelenetenként.....	78
12.3 Helyszín megtekintése Google Mapsben.....	78

1. Az oStorybook fájlok felépítése

Az oStorybook a könyveket három szerkezeti elemre bontja:

- Részekre, melyekből a könyv maga áll.
- Fejezetekre melyekből a könyv részei állnak.
- Jelenetekre, melyekből a fejezetek állnak.

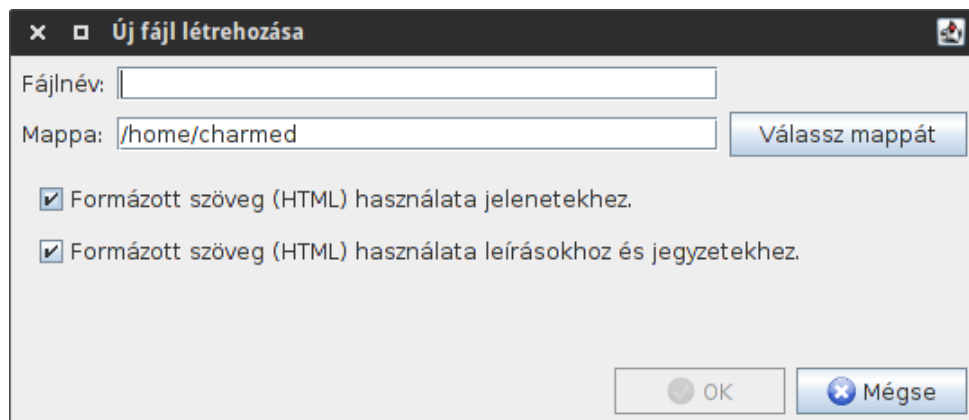
Tehát minden oStorybookban létrehozott könyv egy vagy több részből áll, melyek egy vagy több fejezetet tartalmaznak, melyekben egy vagy több jelenet van.

A jeleneteket a létrehozásukkor fejezetekhez kell rendelni, hogy azok megjelenjenek a könyv nézetben vagy az olvasási nézetben.

A jelenetek a fejezetek kisebb egysége. Minden nézőpont, helyszín vagy időpontváltáskor ajánlott új jelenetet létrehozni a fejezeten belül a jobb áttekinthetőség érdekében.

2. Új fájl létrehozása

Új oStorybook fájl létrehozásához kattintsunk a **Fájl** → **Új menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Új fájl ikonjára**. Ekkor megjelenik az **Új fájl létrehozása** ablak:

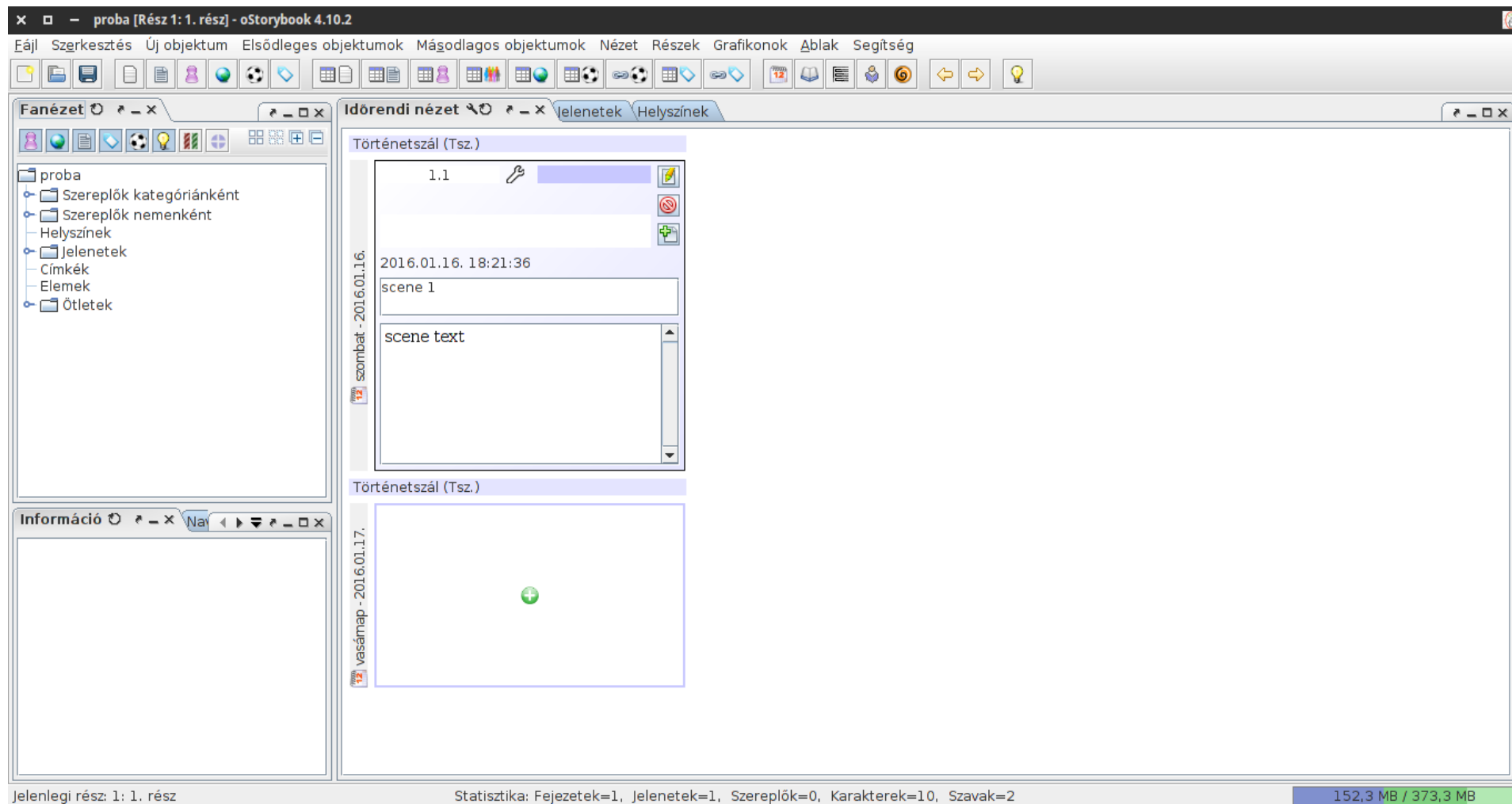


Adjunk meg egy tetszőleges fájlnevet, válasszunk ki neki egy könyvtárat, ahová a fájl mentésre kerül.

Megjegyzés: A formázott szöveg használatára vonatkozó beállítások alapértelmezetten engedélyezettek. Ezeket nyugodtan így hagyhatjuk. Csupán annyit jelentenek, hogy a jelenetek, leírások és jegyzetek szöveg formázható különböző betűtípusokkal és betűstílusokkal.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Az **OK gombra** kattintva megjelenik a most létrehozott fájlunk:



3. Elsődleges objektumok

3.1 Szereplők

3.1.1 Új szereplő hozzáadása

Az **Új objektum** menü → **Szereplő** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Szereplő** ikonjára kattintva megjelenik az új szereplő hozzáadásához szükséges ablak:

Az **Általános** fülön kell megadnunk az új szereplő nevét: keresztnév és rövidítés megadása szükséges, a Vezetéknév nem kötelező. Ezután adjuk meg az új szereplő nemét és kategóriáját. A születésnap, halál, foglalkozás és szín megadása opcionális.

A másik három fül használata választható. Az **Attribútumok** fülön tudunk meglévő attribútumot a szereplőhöz rendelni. A **Leírás** fülön a szereplőről írhatunk, míg a **Jegyzetek** fülre minden egyebet írhatunk.

A kívánt adatok megadása után kattintsunk az **OK** gombra.

3.1.2 Létező szereplő módosítása

Már hozzáadott szereplő módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok** menü → **Szereplő** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Szereplők** ikonjára.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Szereplők** címen. Itt láthatjuk a meglévő szereplőket.

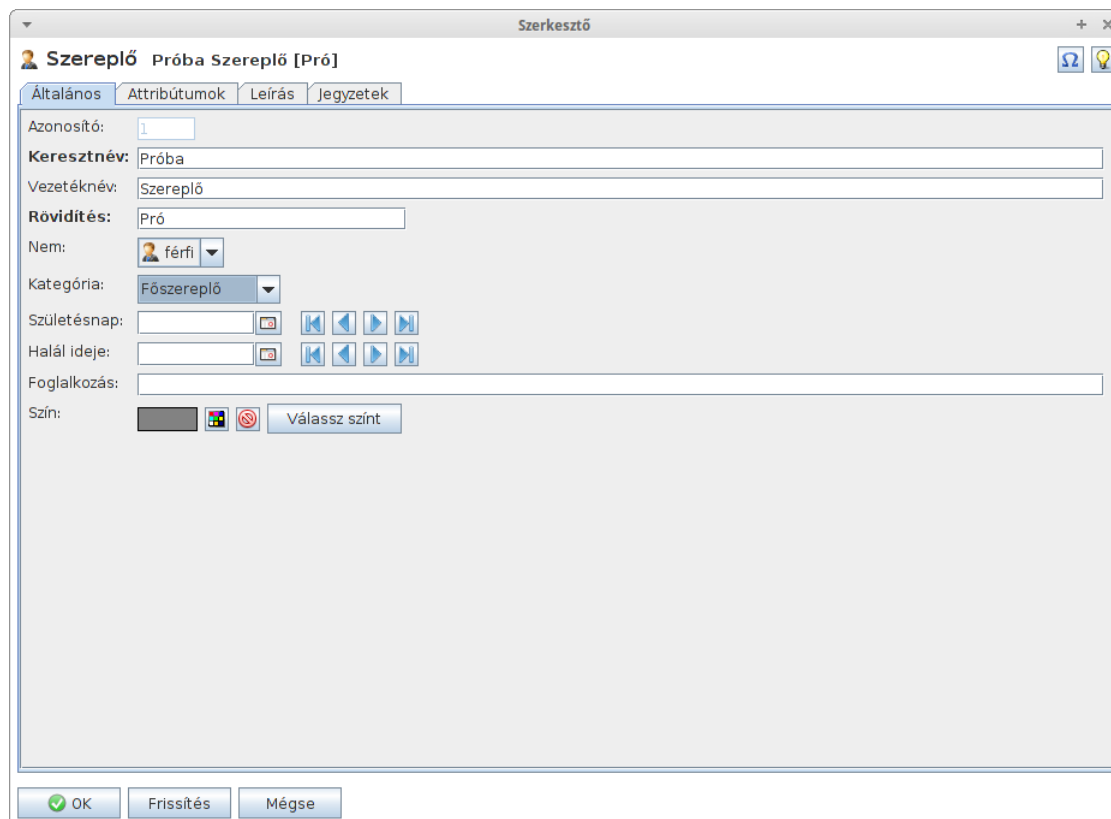
The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main workspace is divided into several panels:

- Fanézet (Left Panel):** A tree view showing the project structure: "proba" > "Szereplők kategóriáinként" > "Szereplők nemenként" > "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Szereplők (Main Table):** A table with columns: "Keresztnév", "Vezetéknév", "Rövidítés", "Nem", "Kategória", "Születésnap", and "Szín". A single row is visible for "Próba" with values: "Szereplő", "Pró", "férfi", "Mellékszereplő", and a color swatch.
- Információ (Bottom Left Panel):** A "Navigáció" tab showing details for the selected character: "Keresztnév: Próba", "Vezetéknév: Szereplő", "Rövidítés: Pró", "Nem: férfi", "Kategória: Mellékszereplő", "Születésnap:", "Halál ideje:", "Foglalkozás:", "Szín:", "Attribútumok:", "Leírás:", and "Jegyzetek:".
- Bottom Bar:** Buttons for "Új", "Szerkesztés", "Másolás", and "Törlés".

The status bar at the bottom provides summary statistics: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=1, Karakterek=10, Szavak=2", and "48.7 MB / 450.1 MB".

A szereplő szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Szereplők fül automatikusan módosul.

3.2 Szereplő kategóriák

Az új fájlok létrehozásakor alapértelmezetten létrejön a Főszereplő és a Mellékszereplő kategória. Ha ezeken kívül nincs másra szükségünk, nem szükséges új szereplő kategóriát hozzáadnunk.

3.2.1 Új szereplő kategória hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Szereplő kategória menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak, ahol csupán az új kategória nevét kell megadnunk, majd az **OK gombra** kell kattintanunk:

Szerkesztő

Szereplő kategória

Általános

Azonosító: -1

Név:

Rendezés: 3

Tárolva:

OK Hozzáadás Mégse

3.2.2 Létező szereplő kategória módosítása

Már meglévő szereplő kategória módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Szereplő kategória menüpontra**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Szereplő kategóriák** címen. Itt láthatjuk a meglévő szereplő kategóriákat.

The screenshot shows the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main workspace is divided into several panes. On the left is the "Fanézet" (View) pane, which shows a tree view of the project structure:

- proba
 - Szereplők kategóriáinként
 - Szereplők nemenként
 - Helyszínek
 - Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek

Below the tree view is the "Információ" (Information) pane, which displays details for the selected "statiszta" category:

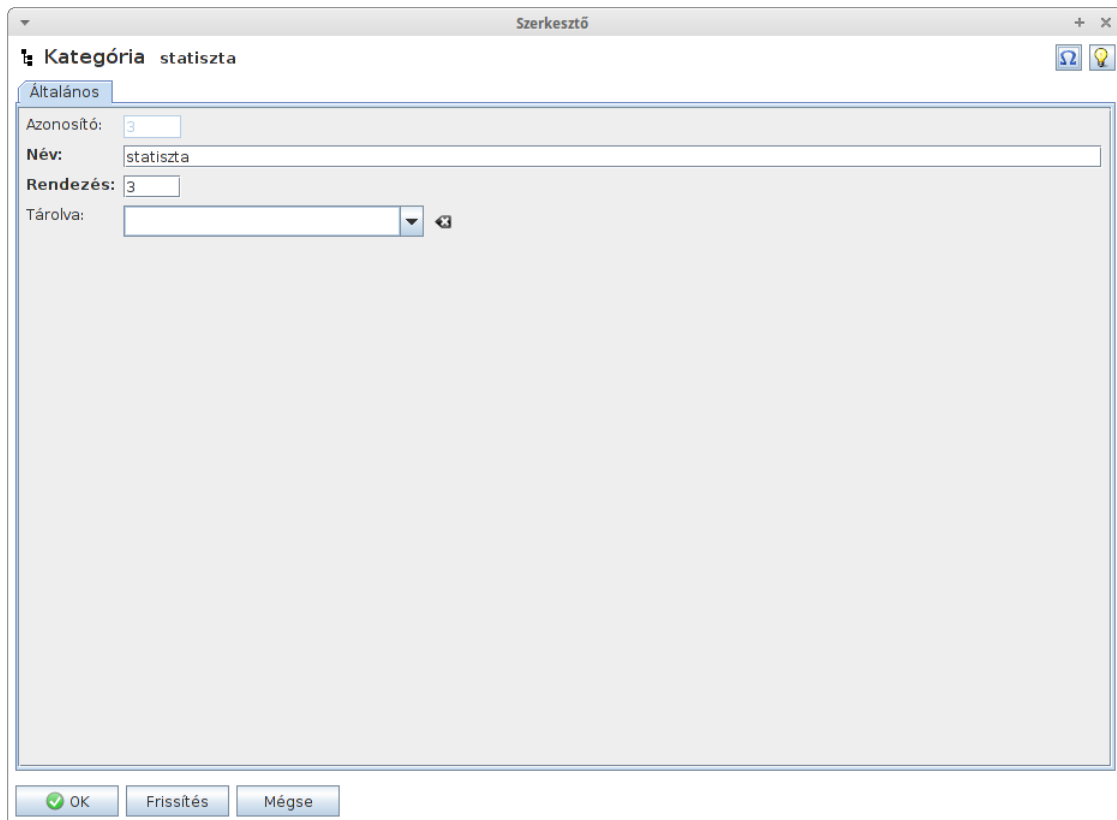
Név: statiszta
Rendezés: 3
Tárolva:

The central pane is titled "Szereplő kategóriák" and displays a table with the following data:

Név	Rendezés	Tárolva
Főszereplő	1	
Mellékszereplő	2	
statiszta	3	

The bottom of the interface features a toolbar with buttons for "Új" (New), "Szerkesztés" (Edit), "Másolás" (Copy), and "Törölés" (Delete). A status bar at the bottom provides statistics: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=1, Karakterek=10, Szavak=2", and "48,6 MB / 450,1 MB".

A szereplő kategória átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Szereplő kategóriák fül automatikusan módosul.

3.3 Nemek

Az új fájlok létrehozásakor alapértelmezetten létrejön a férfi és a nő nem. Ha ezeken kívül nincs másra szükségünk, nem szükséges új nemet hozzáadnunk.

3.3.1 Új nem hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Nemek menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak, ahol csupán az új kategória nevét és a hozzá tartozó korhatárokat (gyerekkor, kamaszkor, felnőttkor, nyugdíjas kor) kell megadnunk, majd az **OK gombra** kell kattintanunk:

Szerkesztő

Nem hozzáadása

Általános

Azonosító: -1

Ikron:

Nem:

Gyermekkor: 12

Kamaszkor: 6

Felnőttkor: 47

Nyugdíjas kor: 14

OK Hozzáadás Mégse

3.3.2 Létező nem módosítása

Már meglévő nem módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Nemek menüpontra**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Nemek** címen. Itt láthatjuk a meglévő nemeket.

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The main area shows a table with the following data:

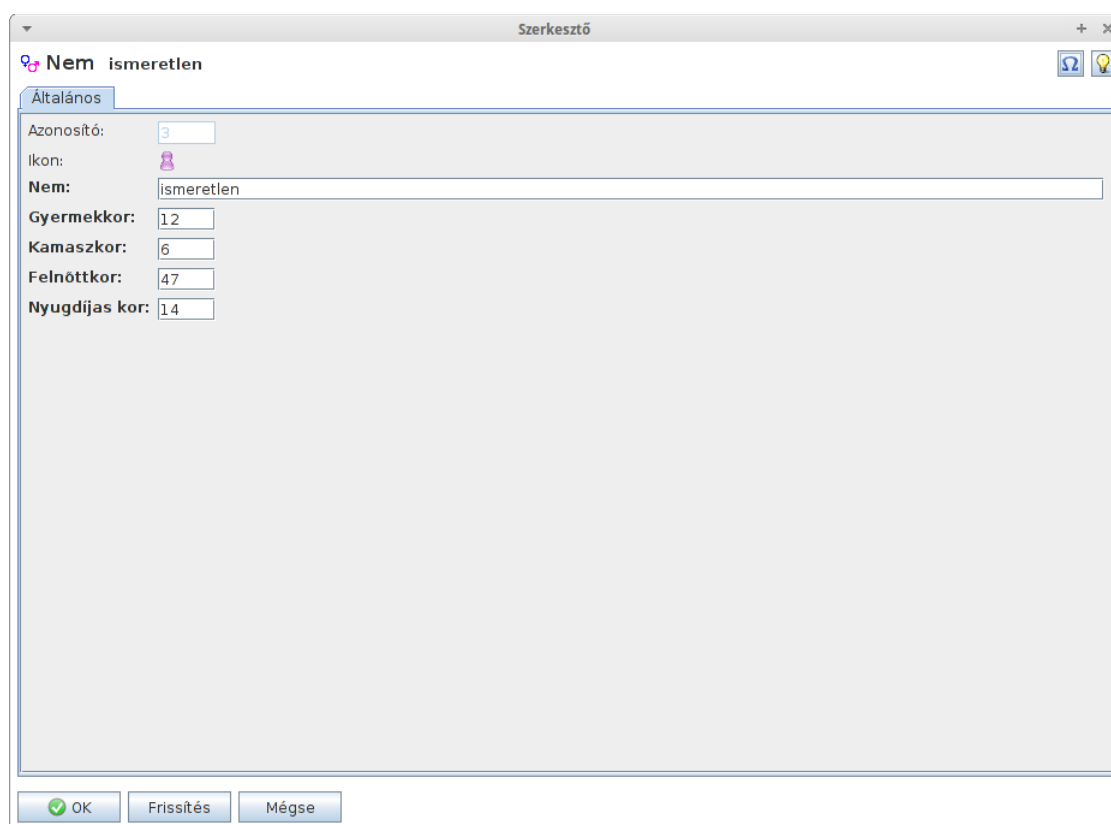
Ikón	Nem	Gyermekkor	Kamaszkor	Felnőttkor	Nyugdíjas kor
	férfi	12	6	47	14
	nő	12	6	47	14

The 'Információ' panel on the left shows the following details for the selected gender:

Nem: ismeretlen
Gyermekkor: 12
Kamaszkor: 6
Felnőttkor: 47
Nyugdíjas kor: 14

At the bottom of the window, a status bar displays: Jelenlegi rész: 1: 1. rész, Szisztika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=1, Karakterek=10, Szavak=2, and 48,0 MB / 450,1 MB.

Nem szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



The screenshot shows a window titled 'Szerkesztő' (Editor) with a sub-header 'Nem ismeretlen'. Below the header is a tab labeled 'Általános'. The main area contains several input fields:

- Azonosító: 3
- Ikon: [person icon]
- Nem: ismeretlen
- Gyermekkor: 12
- Kamaszkor: 6
- Felnőttkor: 47
- Nyugdíjas kor: 14

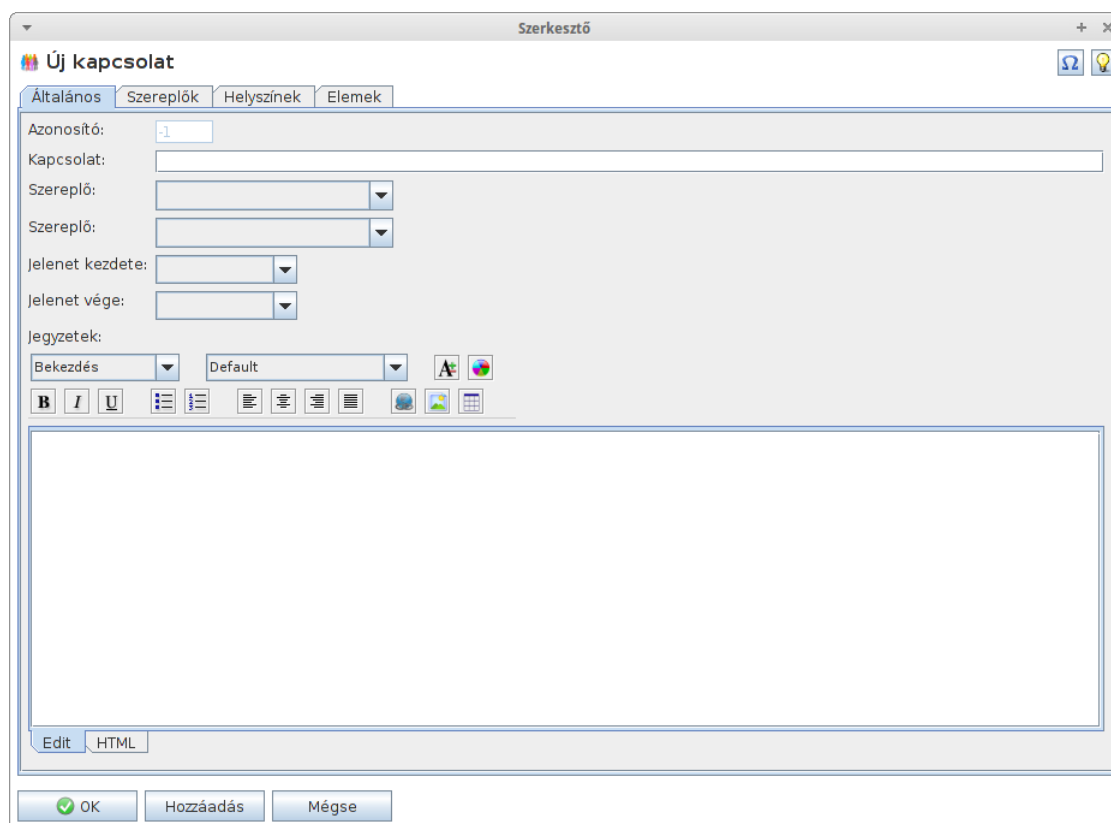
At the bottom of the window, there are three buttons: 'OK' (with a green checkmark), 'Frissítés', and 'Mégse'.

A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Nemek fül automatikusan módosul.

3.4 Kapcsolatok

3.4.1 Új kapcsolat hozzáadása

Kapcsolat hozzáadásához kattintsunk az **Új objektum menü menü** → **Új kapcsolat menüpontra**. Ezután az alábbi ablak jelenik meg, ahol az **Általános fülön** az új kapcsolat nevét, illetve az esetlegesen érintett szereplőket és jeleneteket kell megadnunk. A további fülek kitöltése opcionális (szereplők, helyszínek, elemek). Végül kattintsunk az **OK gombra**:



3.4.2 Létező kapcsolat módosítása

Már meglévő kapcsolat módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Kapcsolat menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Kapcsolat ikonjára**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Kapcsolat** címen. Itt láthatjuk a meglévő kapcsolatokat.

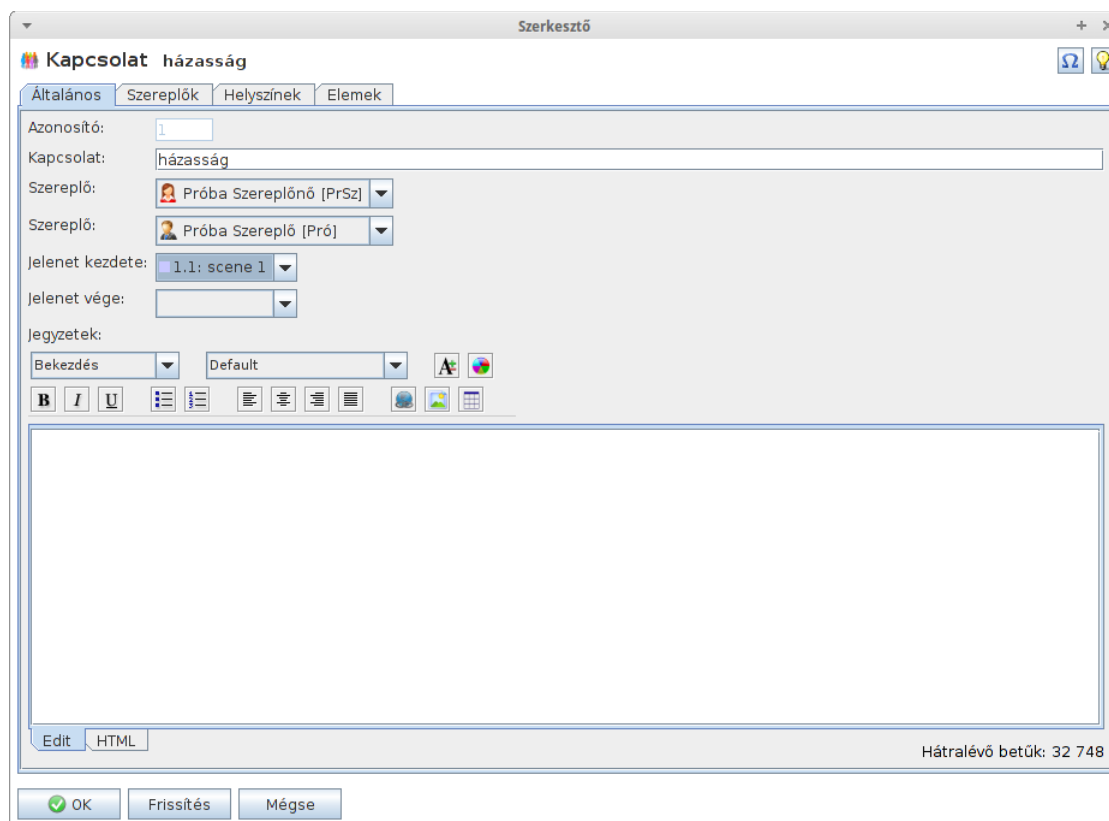
The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main workspace is divided into several panels:

- Fanézet** (Left): A tree view showing the project structure under "proba", including "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Kapcsolat** (Top): A table showing connections. The table has columns for "Kapcsolat", "Szereplő", and "Szereplő". The first row shows a connection named "házasság" between "Próba Szereplőnő [PrSz]" and "Próba Szereplő [Pró]".
- Információ** (Bottom Left): A panel displaying details for the selected connection. It lists:
 - Kapcsolat:** házasság
 - Szereplő:** Próba Szereplőnő [PrSz]
 - Szereplő:** Próba Szereplő [Pró]
 - Jelenet kezdete:**
 - Jelenet vége:**
 - Jegyzetek:**
 - Szereplők:**
 - Helyszínek:**
 - Elemek:**

At the bottom of the window, there are buttons for "Új", "Szerkesztés", "Másolás", and "Törlés". The status bar at the very bottom shows "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=2, Karakterek=10, Szavak=2", and "53,4 MB / 450,1 MB".

Kapcsolat szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

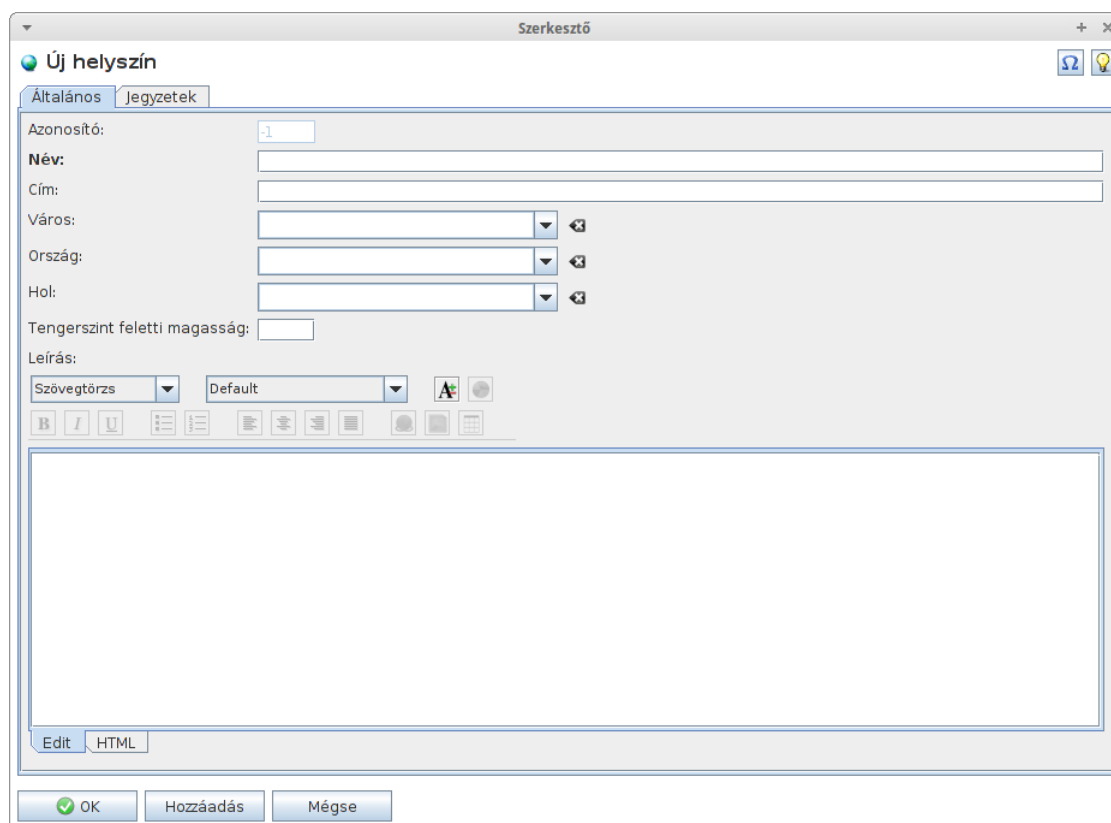


A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Kapcsolat fül automatikusan módosul.

3.5 Helyszínek

3.5.1 Új helyszín hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Helyszín menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Helyszín ikonjára** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Az **Általános** fülön a fentiek közül csupán a név mező kitöltés kötelező, az összes többi opcionális: cím, város, ország, tengerszint feletti magasság.

A **Jegyzetek** fülre írhatunk egyén információt.

A kívánt adatok megadása után kattintsunk az **OK** gombra.

3.5.2 Létező helyszín módosítása

Már hozzáadott helyszín módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Helyszín menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Helyszín ikonjára**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Helyszínek** címen. Itt láthatjuk a már hozzáadott helyszíneket.

proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2

Éájl Szerkesztés Új objektum Elsődleges objektumok Másodlagos objektumok Nézet Részek Grafikonok Ablak Segítség

Fanézet

- proba
 - Szereplők kategóriánként
 - Szereplők nemenként
 - Helyszínek
 - Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek

Időrendi nézet Jelenetek **Helyszínek**

Név	Város	Ország	Hol	Leírás
Piac	Mucsaröcsöge			

Információ Navigáció

Név: Piac
Cím:
Város: Mucsaröcsöge
Ország:
Hol:
Tengerszint feletti magasság:
Leírás:
Jegyzetek:

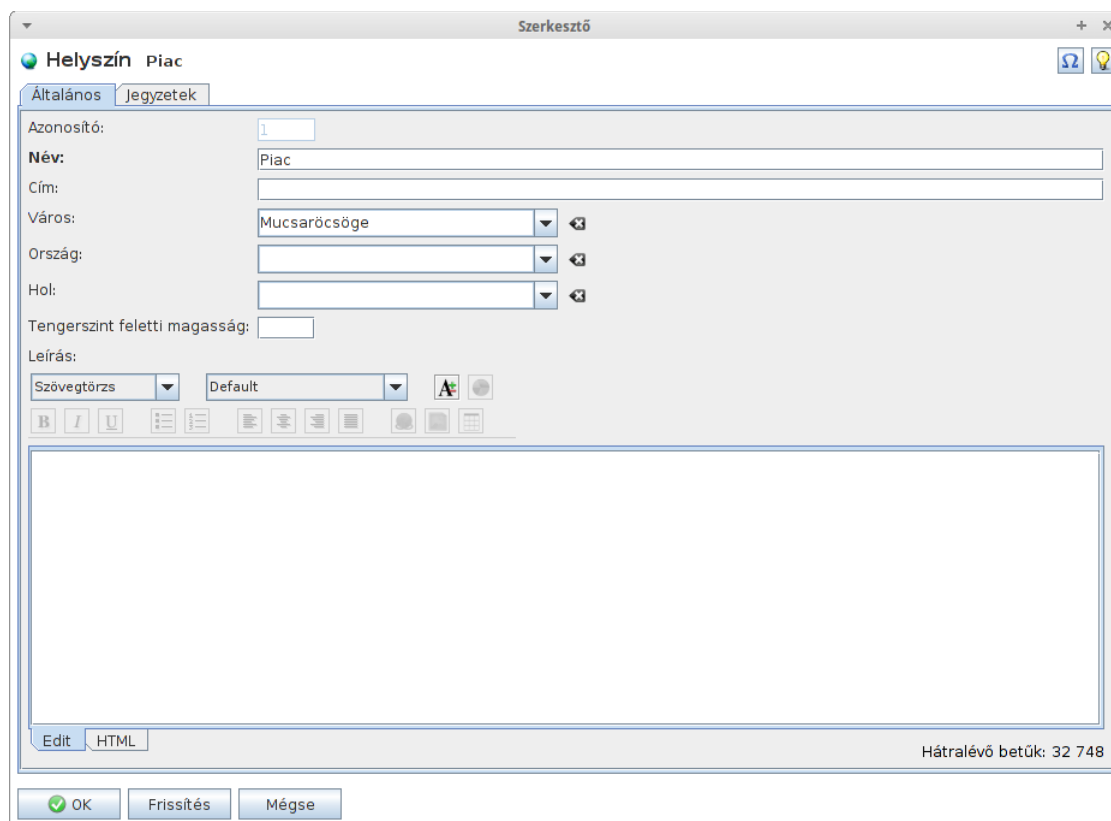
Új Szerkesztés Másolás Törlés

Jelenlegi rész: 1: 1. rész

Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=1, Karakterek=10, Szavak=2

53,6 MB / 450,1 MB

A helyszín szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



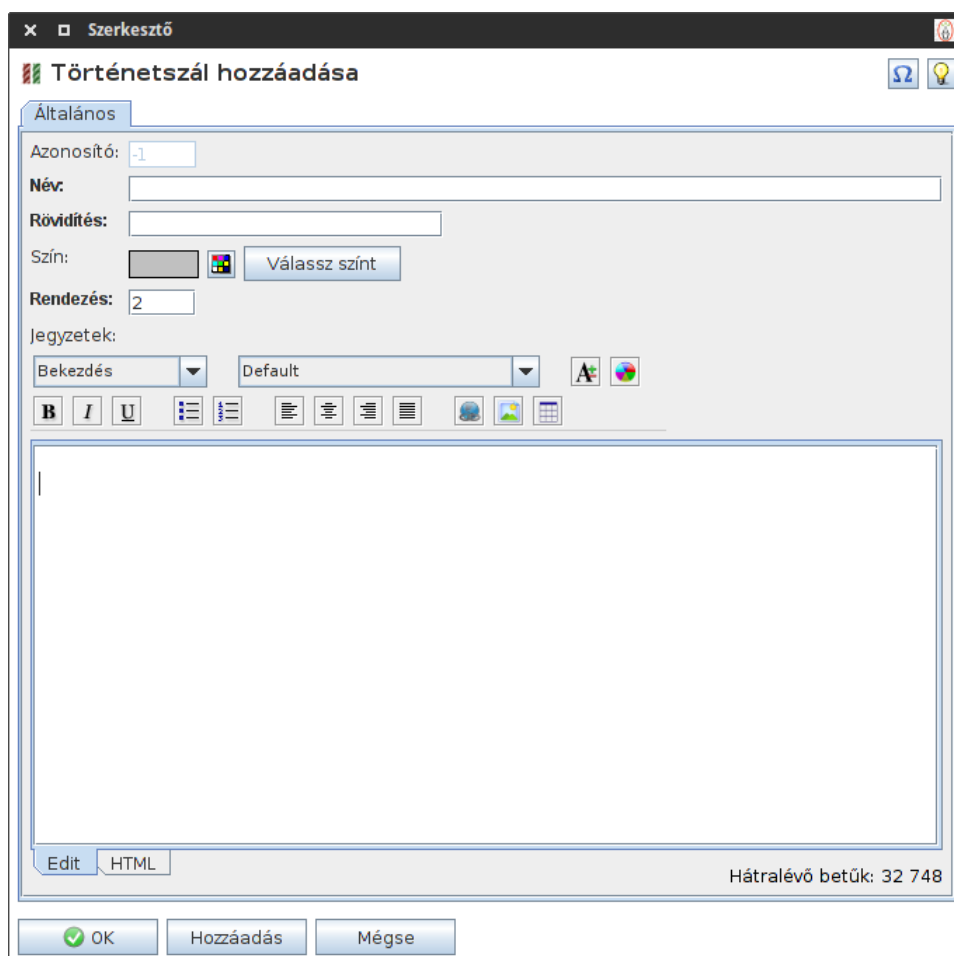
A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Helyszínek fül automatikusan módosul.

3.6 Történetszálak

A történetszálak a könyv részein, fejezetein átívelő fő cselekményszálak, nézőpontok. Ha például a regényedben három szereplő E/1-ben mesél, akkor mindegyiküknek célszerű létrehoznod egy-egy történetszálát, így az adott szereplő jeleneteit a megfelelő történetszálhoz tudod rendelni.

3.6.1 Új történetszál létrehozása

Új történetszálát az **Új objektum** → **Történetszál menüpontra** kattintva tudunk létrehozni. Ekkor megjelenik az alábbi ablak:



Adjunk meg egy tetszőleges nevet és rövidítést, és opcionálisan változtassuk meg a színt, végül kattintsunk az **OK** gombra.

3.6.2 Létező történeteszsál módosítása

Ha csak egy történeteszsálat tervezünk, akkor ne hozzunk létre újat, mivel a fájl létrehozásakor létrejön egy alapértelmezett történeteszsál, elég azt átneveznünk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok** → **Történeteszsál menüpontra**. Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Történeteszsálak címen. Itt láthatjuk a meglévő történeteszsálakat.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett történetzsal és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot shows the oStorybook 4.10.2 application window. The main area displays a table of story arcs (Történetzsal) with the following data:

Név	Rövidítés	Szín	Rendezés
Történetzsal	Tsz.		1
Új	Új		2

The sidebar on the left shows the project structure under 'proba':

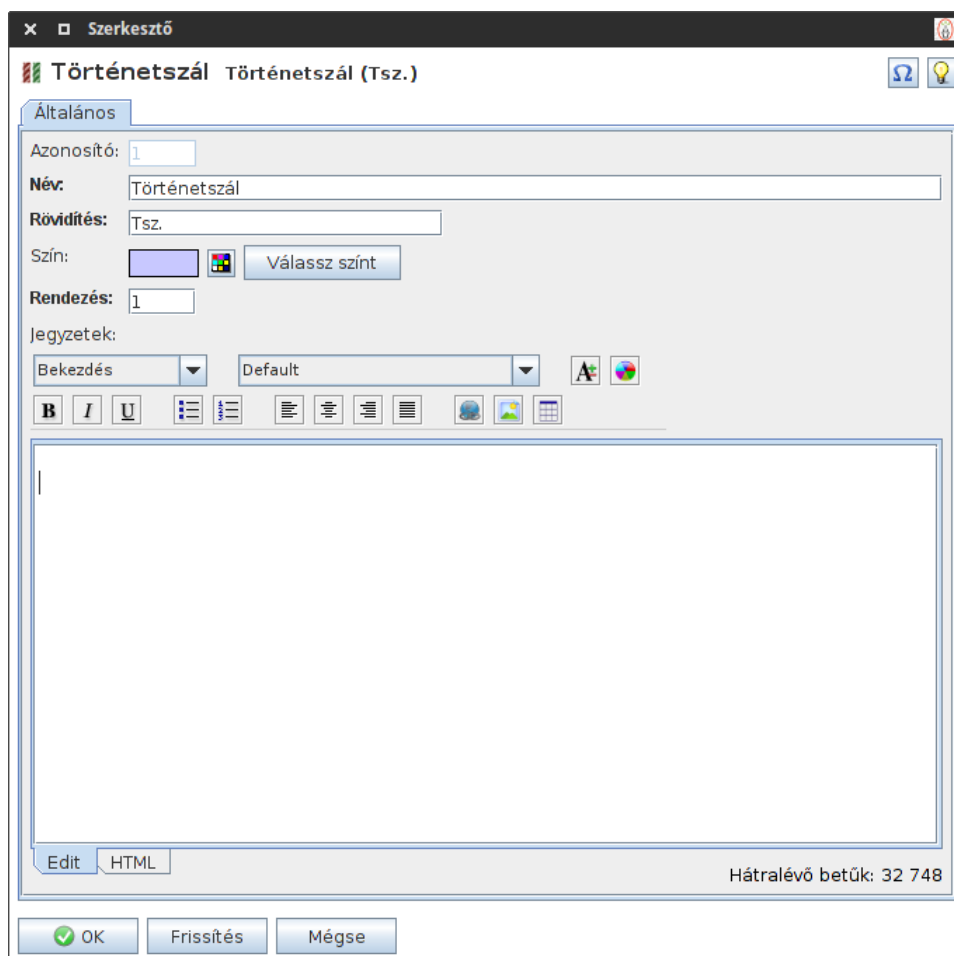
- proba
 - Szereplők kategóriánként
 - Szereplők nemenként
 - Helyszínek
 - Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek

The 'Információ' panel at the bottom left shows the details for the selected 'Történetzsal' entry:

Név: Történetzsal
Rövidítés: Tsz.
Szín:
Rendezés: 1
Jegyzetek:

The status bar at the bottom displays: Jelenlegi rész: 1: 1. rész | Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2 | 161,2 MB / 373,3 MB

Az alapértelmezett történetstál átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



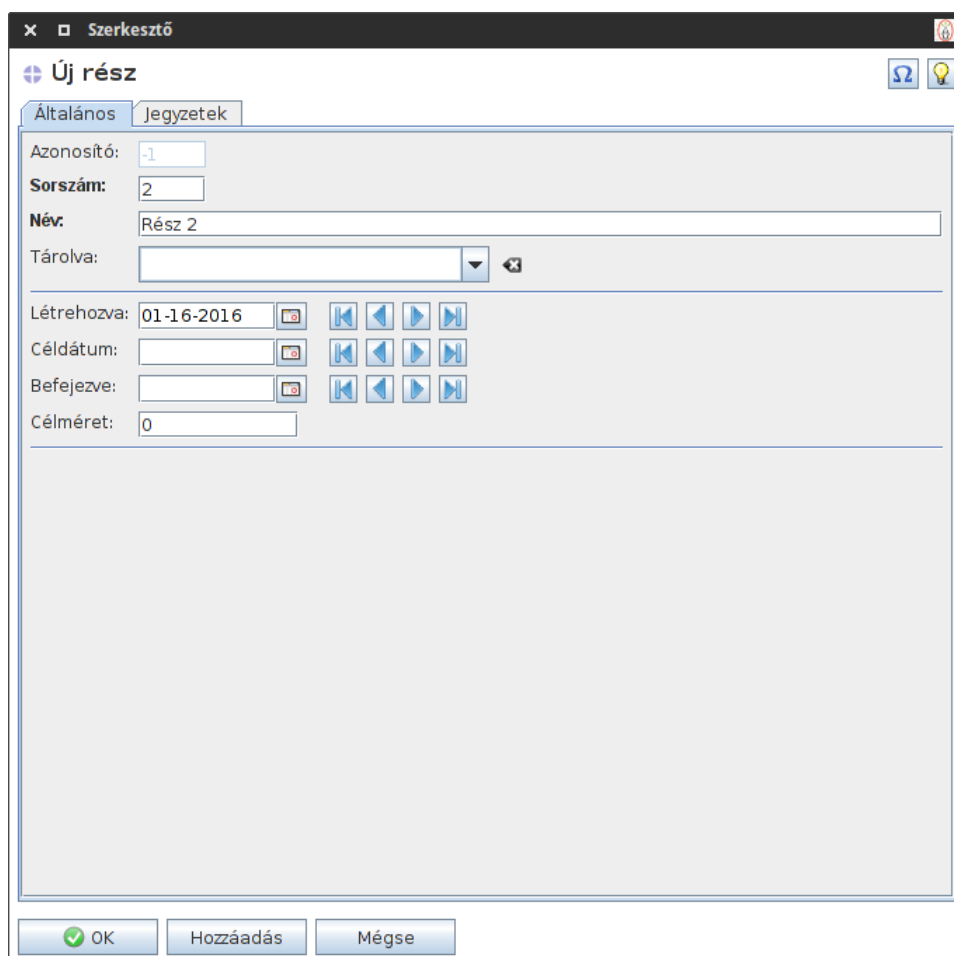
Nevezzük át a történetstálat tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ezután a Történetstálak fül automatikusan módosul.

3.7 Részek

Az oStorybookban egy regény legnagyobb szerkezeti eleme a rész. A könyv egy vagy több részből állhat.

3.7.1 Új rész hozzáadása

Az **Új objektum** → **Rész menüpontra** kattintva megjelenik az új rész létrehozásához szükséges ablak:



Adjunk meg egy tetszőleges nevet, majd kattintsunk az **OK gombra**.

A történetészálhoz hasonlóan részből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor. Ha csak egy részt szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

3.7.2 Létező rész módosítása

A módosításhoz kattintsunk az **Elsődleges objektumok → Rész menüpontra**. Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Részek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett rész és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot shows the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main workspace is divided into several panes:

- Fanézet:** A tree view showing the project structure: "proba" (containing "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", "Ötletek").
- Részek:** A table listing the parts of the story.
- Információ:** A panel showing details for the selected part.

The "Részek" table contains the following data:

Sorszám	Név	Tárolva	Létrehozva	Céldátum	Befejezve	Célméret
1	1. rész		01-16-2016 18:21:36		0	
2	Rész 2		01-16-2016 19:38:29		0	

The "Információ" panel shows the following details for the selected part:

- Név:** eredeti
- Rövidítés:** Tsz.
- Szín:** [blue square]
- Rendezés:** 1
- Jegyzetek:**

At the bottom of the window, there are buttons for "Új", "Szerkesztés", "Másolás", and "Törlés". The status bar at the very bottom displays: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2", and "121,5 MB / 373,3 MB".

Az alapértelmezett rész átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

The screenshot shows a dialog box titled "Szerkesztő" (Editor) for editing a part. The main area is titled "Rész 1: 1. rész". There are two tabs: "Általános" (selected) and "Jegyzetek". The "Általános" tab contains several input fields: "Azonosító:" with value "1", "Sorszám:" with value "1", "Név:" with value "1. rész", and "Tárolva:" with a dropdown menu. Below these are date and time fields: "Létrehozva:" (01-16-2016), "Céldátum:", "Befejezve:", and "Célméret:" (0). Each date field has a calendar icon and navigation buttons. At the bottom are "OK", "Frissítés", and "Mégse" buttons.

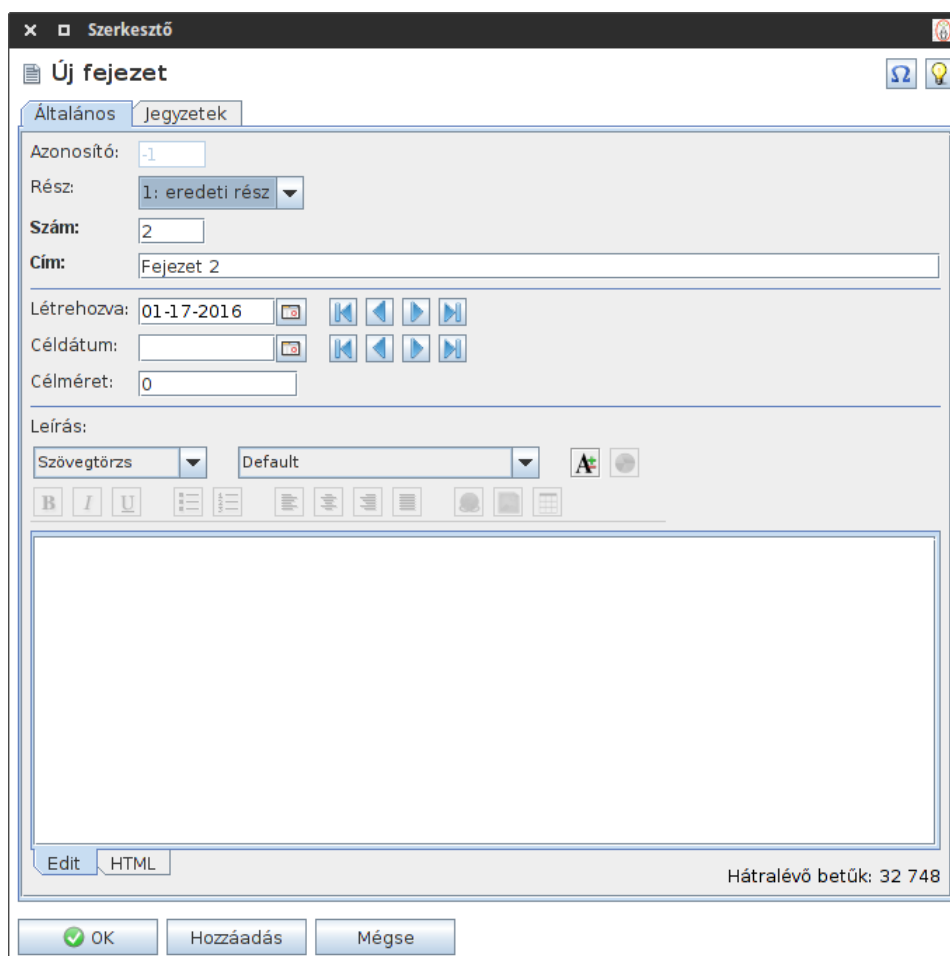
Nevezzük át a részt tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ekkor a Részek fül automatikusan módosul.

3.8 Fejezetek

Egy rész egy vagy több fejezetet tartalmazhat. Az oStorybookban egy-egy fejezet tetszőleges részhez hozzárendelhető.

3.8.1 Új fejezet hozzáadása

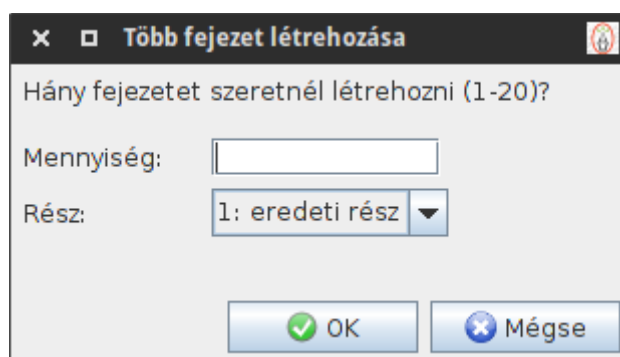
Az **Új objektum** → **Fejezet menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Fejezet ikonjára** kattintva megjelenik az új fejezet létrehozásához szükséges ablak:



Válasszuk ki a legördülő listából, melyik részhez szeretnénk rendelni a fejezetet, adjunk a fejezetnek egy tetszőleges címet, majd kattintsunk az **OK** gombra.

3.8.2 Több új fejezet egyidejű létrehozása

Az **Új objektum** → **Több fejezet létrehozása** menüpont segítségével egyszerre több, maximum 20 fejezetet hozhatunk létre egy választott részhez rendelve:



A részhez hasonlóan fejezetből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor, mégpedig az alapértelmezett első részhez rendelve.

3.8.3 Létező fejezet módosítása

Ha csak egy fejezetet szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok** → **Fejezet menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Fejezetek ikonra**.

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Fejezetek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett fejezet és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot shows the oStorybook 4.10 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: eredeti rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main workspace is divided into several panels:

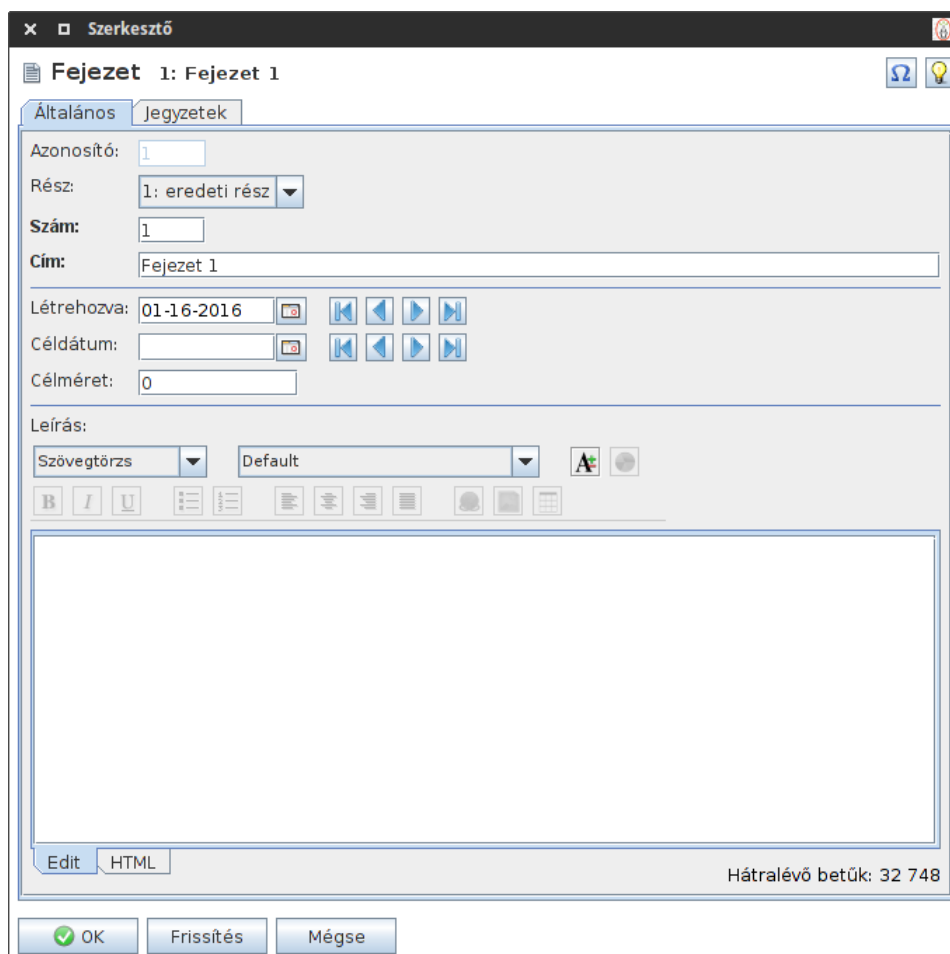
- Fanézet:** A tree view showing the project structure: "proba" (expanded) containing "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Időrendi nézet / Jelenetek / Szereplők / Helyszínek / Fejezetek:** The "Fejezetek" panel is active, displaying a table of chapters.
- Információ:** A panel at the bottom left, currently empty.
- Szerkesztő:** A vertical toolbar on the right side.
- Statistika:** A bar at the bottom showing "Fejezetek=2, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2".
- File Size:** A bar at the bottom right showing "143,1 MB / 373,3 MB".

The "Fejezetek" table contains the following data:

Rész	Szám	Cím	Létrehozva	Céldátum	Célméret	Leírás
1: eredeti rész 1		Fejezet 1	01-16-2016 1...		0	
1: eredeti rész 2		Fejezet 2	01-17-2016 1...		0	

At the bottom of the main workspace, there are buttons for "Új", "Szerkesztés", "Másolás", and "Törlés".

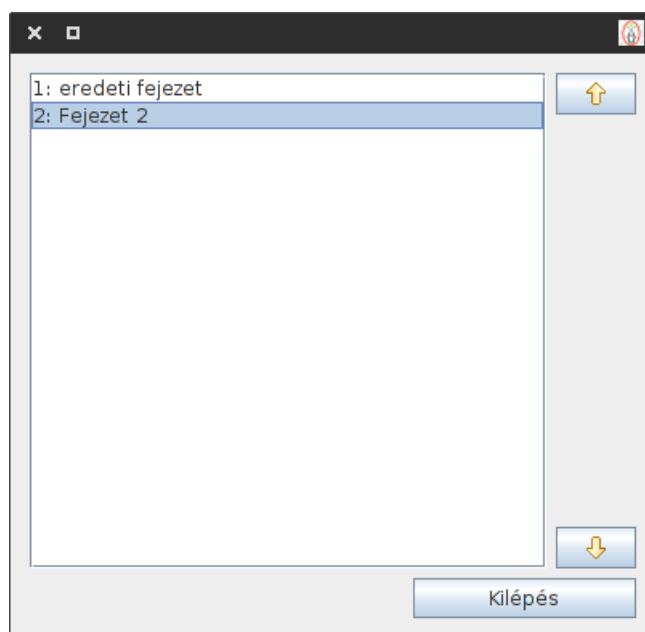
Az alapértelmezett fejezet átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



Nevezzük át a fejezetet tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ezután a Fejezetek fül automatikusan módosul.

3.8.4 Fejezetek átrendezése

A már meglévő fejezetek sorrendjét könnyen megváltoztathatjuk. Ehhez mindössze az **Elsődleges objektumok** → **Fejezetek rendezése** menüpontra kell kattintanunk:



3.9 Jelenetek

Egy fejezet egy vagy több jelentből áll. Az oStorybookban egy-egy jelenet tetszőleges történetshoz és fejezethez rendelhető hozzá. Ezen kívül tetszőleges számú szereplő és helyszín is hozzárendelhető.

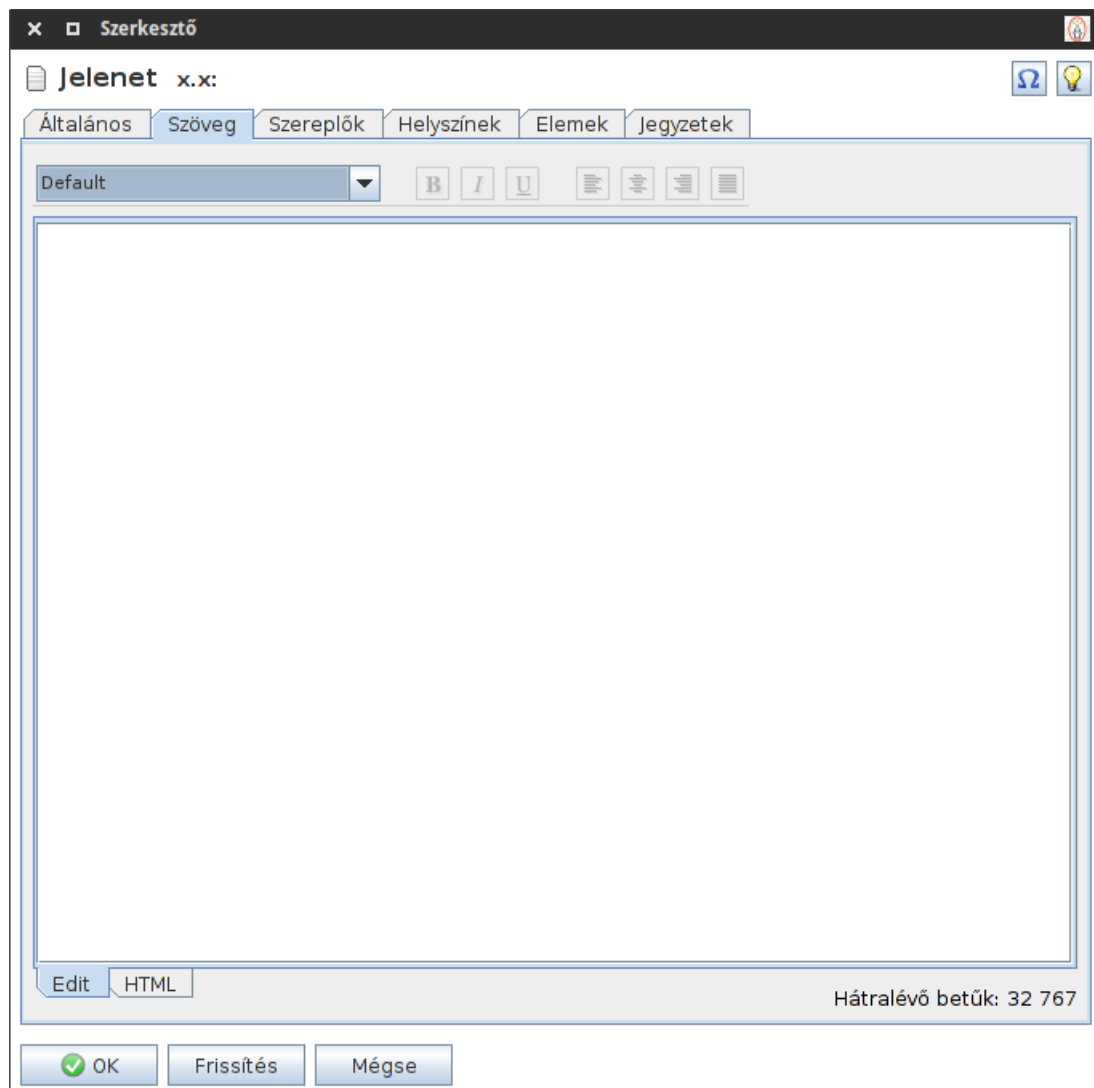
3.9.1 Új jelenet hozzáadása

Az **Új objektum** → **Jelenet** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Jelenet** ikonjára kattintva megjelenik az új jelenet hozzáadásához szükséges ablak:

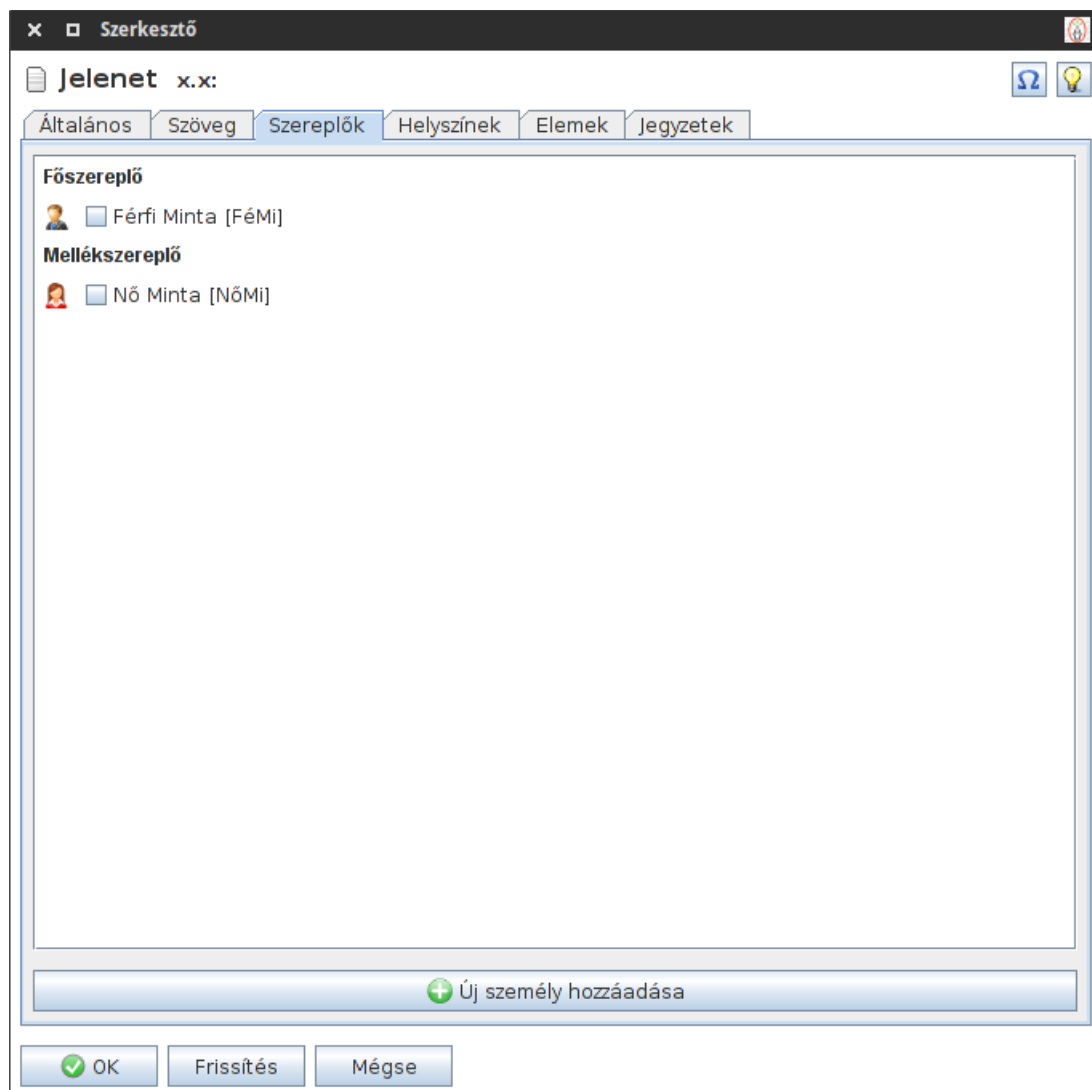
Az ablak **Általános** fülén adjunk egy tetszőleges címet a fejezetnek, a legördülő listák segítségével rendeljük hozzá egy történetsszálhoz és egy fejezethez, adjuk meg a jelenet sorszámát, állapotát, dátumát, és opcionálisan állítsunk be történetsszál hivatkozást.

Megjegyzés: A cím, a dátum és a sorszám opcionális. Sőt, igazából fejezetet sem kötelező megadni, ám akkor a jelenetünk nem fog betagozódni a többi közé, így a fejezetválasztás kihagyását nem javaslom.

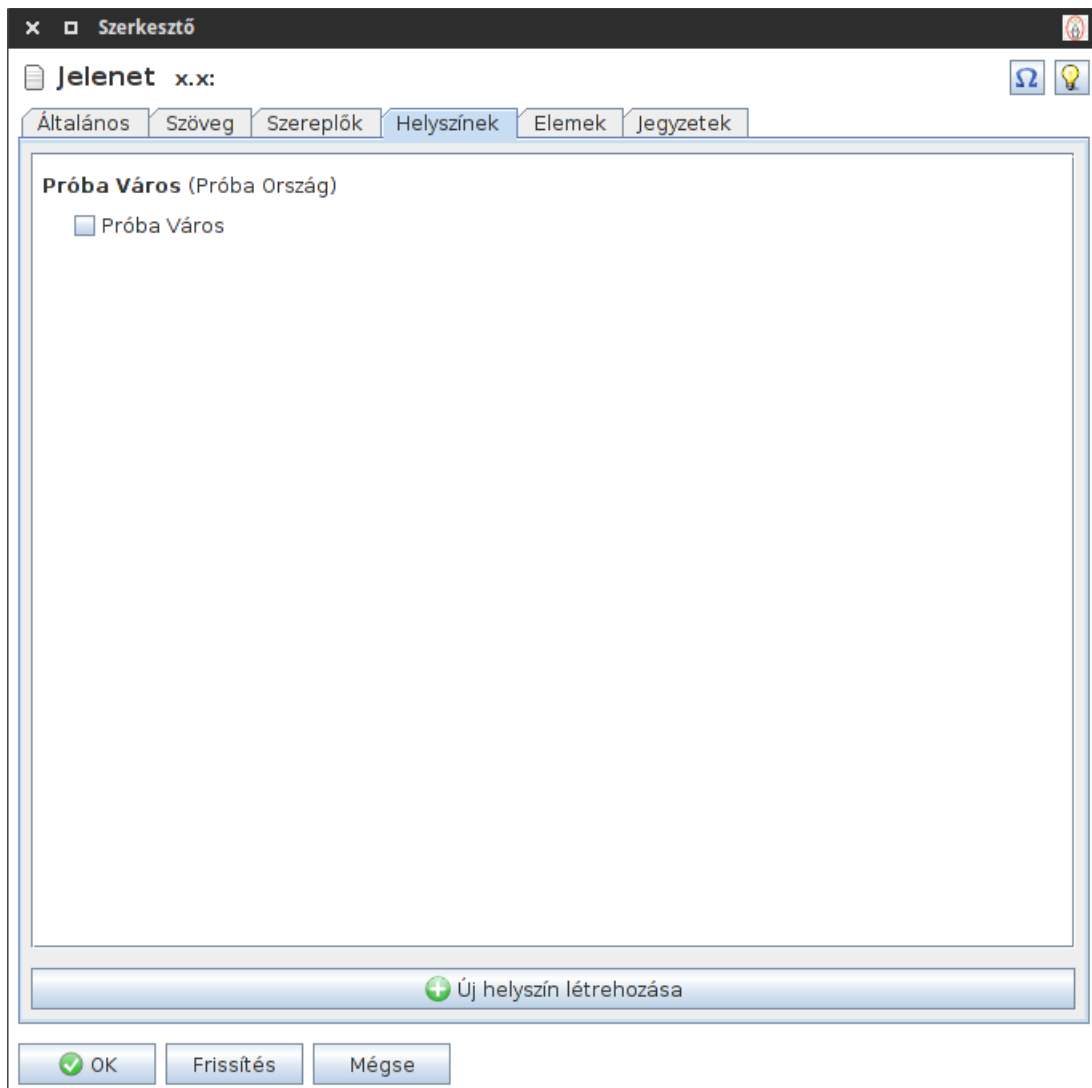
Az ablak **Szöveg fülén** vihetjük fel a jelenet szövegét.



A **Szereplők** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező szereplők közül, melyik szerepel az adott jelenetben. Ám ebből az ablakból is tudunk új szereplőt létrehozni.

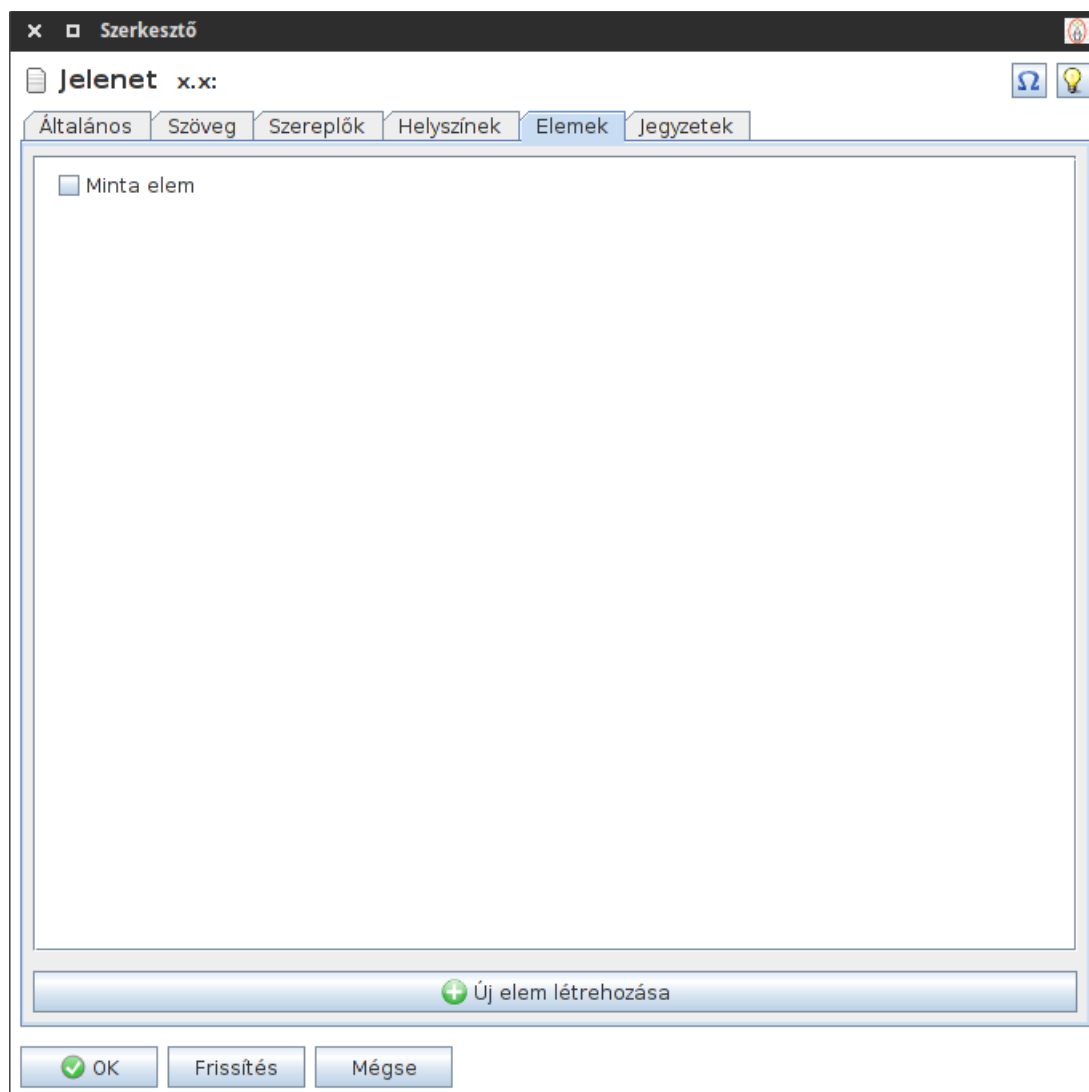


A **Helyszínek** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező helyszínek közül melyeken játszódik az adott jelenet. Ám lehetőségünk van innen is új helyszín hozzáadására.



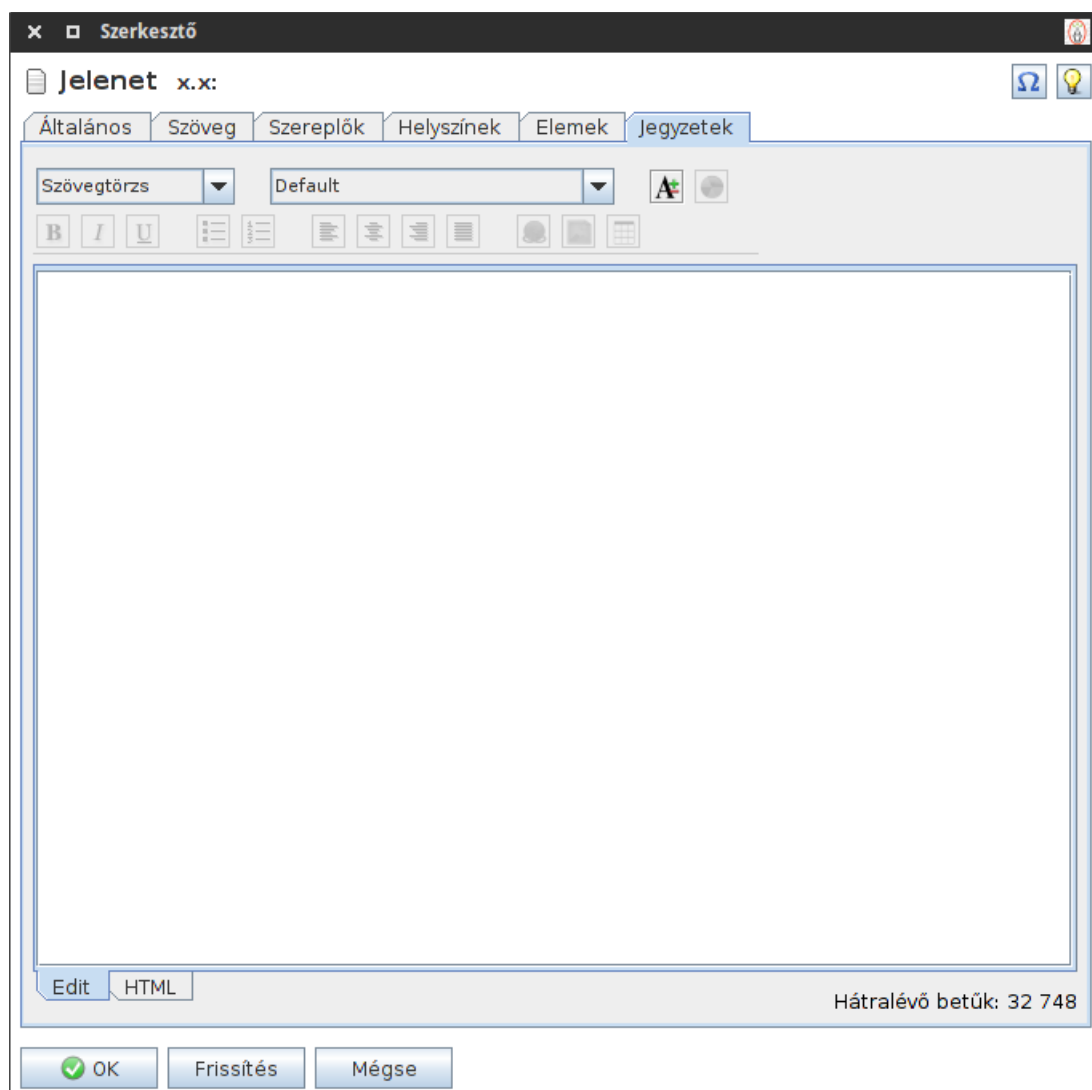
Az **Elemek** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező elemek közül melyek szerepelnek az adott jelenetben. Lehetőségünk van innen is új elem hozzáadására.

A jelenetek ritkán szereplő vagy helyszín nélküliek, elemek nélkül viszont bátran hozhatunk létre jeleneteket.



Megjegyzés: Az elemek olyan kiegészítő információt rendelnek hozzá jelenethez, szereplőhöz vagy helyszínhez, amelynek van fizikai kiterjedése. Például valamilyen jármű, ruhadarab, épület. A címkék az elemekkel ellentétben absztrakt dolgokat rendelnek hozzá jelenethez, szereplőhöz vagy helyszínhez, például kapcsolat szereplők között vagy egy esemény.

A **Jegyzetek** fülön bármilyen szöveget felvihetünk, ami nem magába a jelenetbe tartozik.



Ha mindent beállítottunk az igényeinknek megfelelően, kattintsunk az **OK gombra**.

A fejezethez hasonlóan jelenetből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor, mégpedig az alapértelmezett történetezéshez és fejezethez rendelve.

3.9.2 Létező jelenet módosítása

Ha csak egy jelenetet szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok → Jelenet menüpontra** vagy az **Eszköztár → Jelenetek ikonra**.

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Jelenetek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett jelenet és az előbb általam létrehozott látszik:

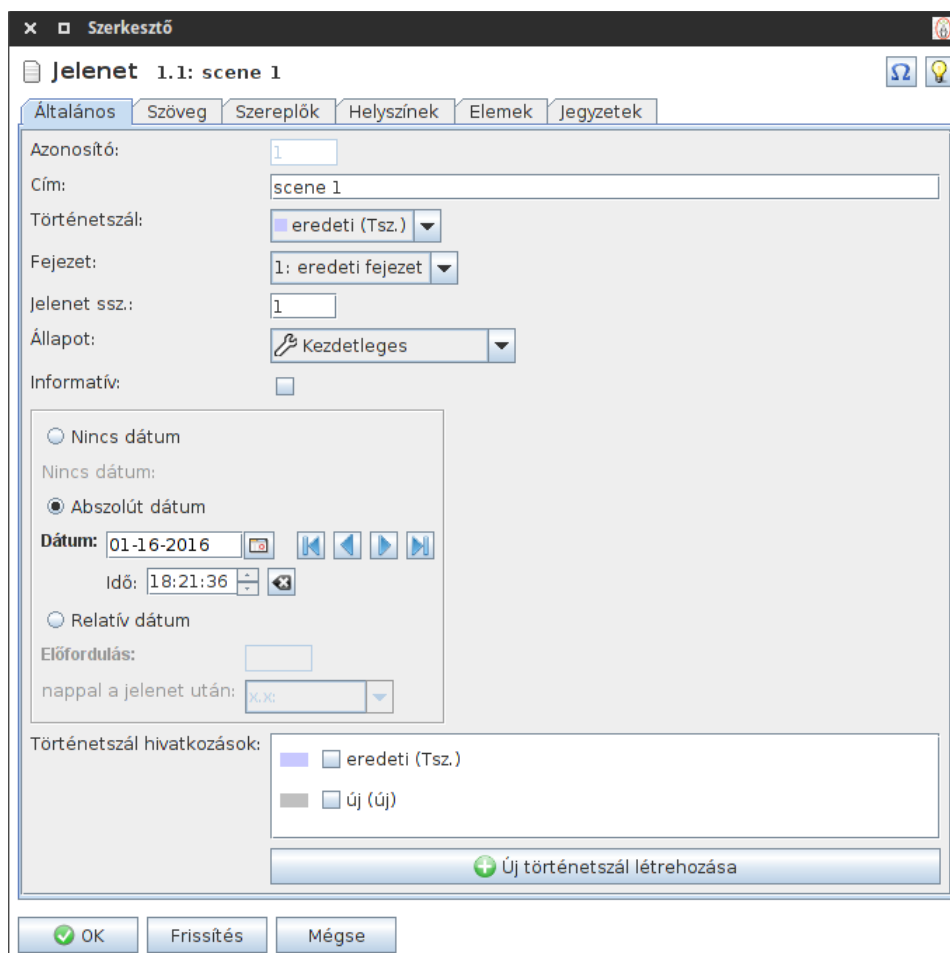
The screenshot displays the oStorybook 4.10 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: eredeti rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The main interface is divided into several panels:

- Fanézet (Left Panel):** A tree view showing the project structure under "proba", including "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Jelenetek (Main Table):** A table with columns: "Cím", "Történet szála", "Fejezet", "Állapot", "Dátum", "Szereplők", "Helyszínek", and "Elemek". It shows a single entry: "scene 1" with "eredeti (Tsz.)" as the scene number, "1: eredeti fejezet" as the chapter, "Kezdetleges" as the status, and "01-16-2016 18:2..." as the date.
- Információ (Bottom Left Panel):** A details panel for the selected scene, showing: "Cím: scene 1", "Történet szála: eredeti (Tsz.)", "Fejezet: 1: eredeti fejezet", "Jelenet ssz.: 1", "Állapot: Kezdetleges", "Informatív: Nem", "Nincs dátum:", "Dátum: 2016.01.16. 18:21:36", "Előfordulás:", "nappal a jelenet után:", "Történet szála hivatkozások:", and "Szöveg:".
- Információ (Bottom Right Panel):** A statistics panel showing: "Jelenlegi rész: 1: eredeti rész", "Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=2, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=5", and "79,8 MB / 373,3 MB".

At the bottom of the main table, there are buttons for "Új", "Szerkesztés", "Másolás", and "Törlés".

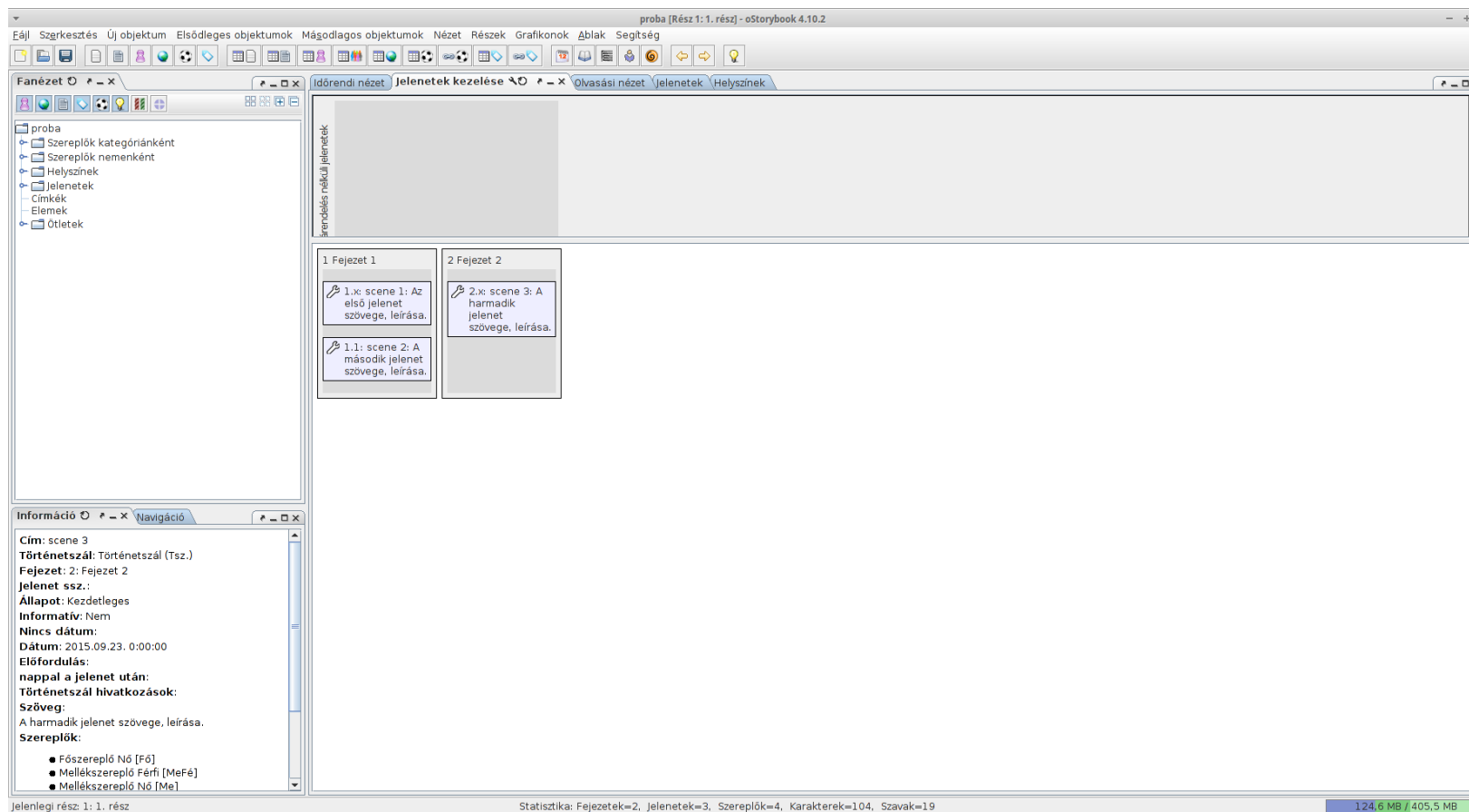
Az alapértelmezett jelenet átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



Nevezzük át a jelenetet tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ezután a Jelenetek fül automatikusan módosul.

3.9.3 Jelenetek kezelése

A **Nézet** menü → **Jelenetek kezelése** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Jelenetek kezelése** ikonja segítségével a jeleneteket könnyen szerkeszthető módon jeleníthetjük meg.



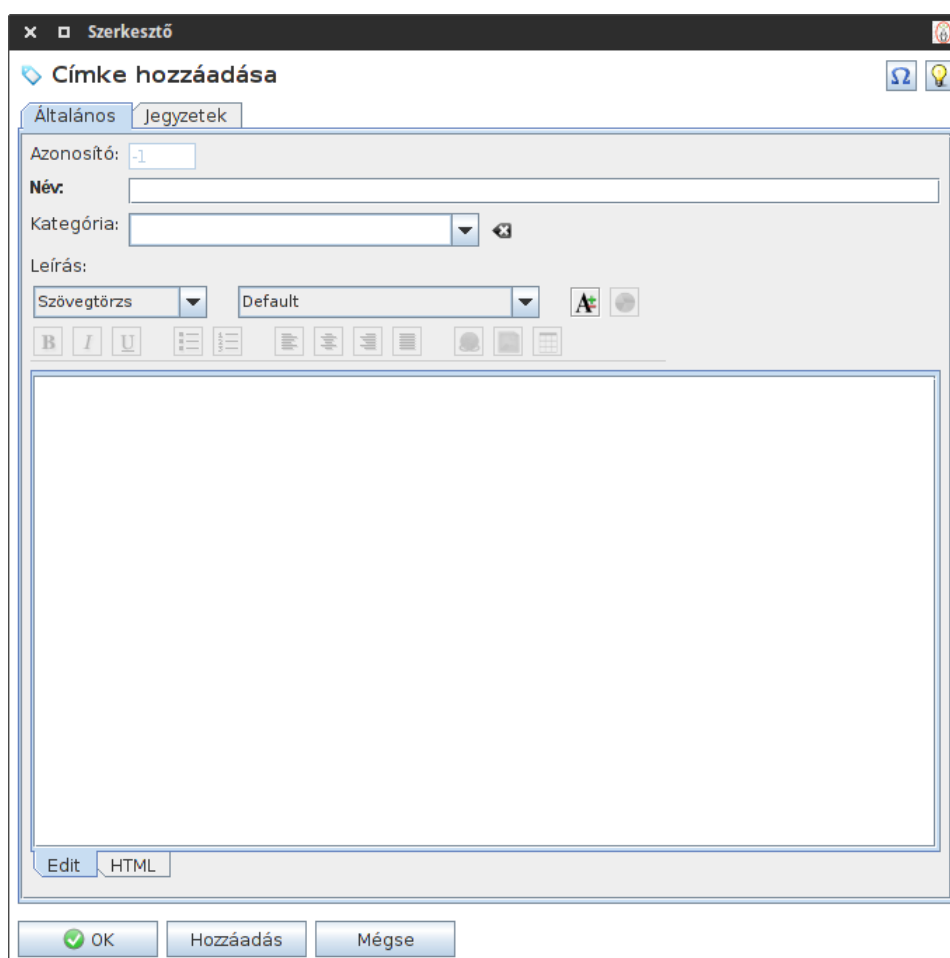
4. Másodlagos objektumok

4.1 Címkék

A címke egy absztrakt dolgot takar, amit jelenetekhez, helyszínek és szereplőkhöz lehet rendelni. Például hangulat, szín, szereplők viszonya.

4.1.1 Új címke létrehozása

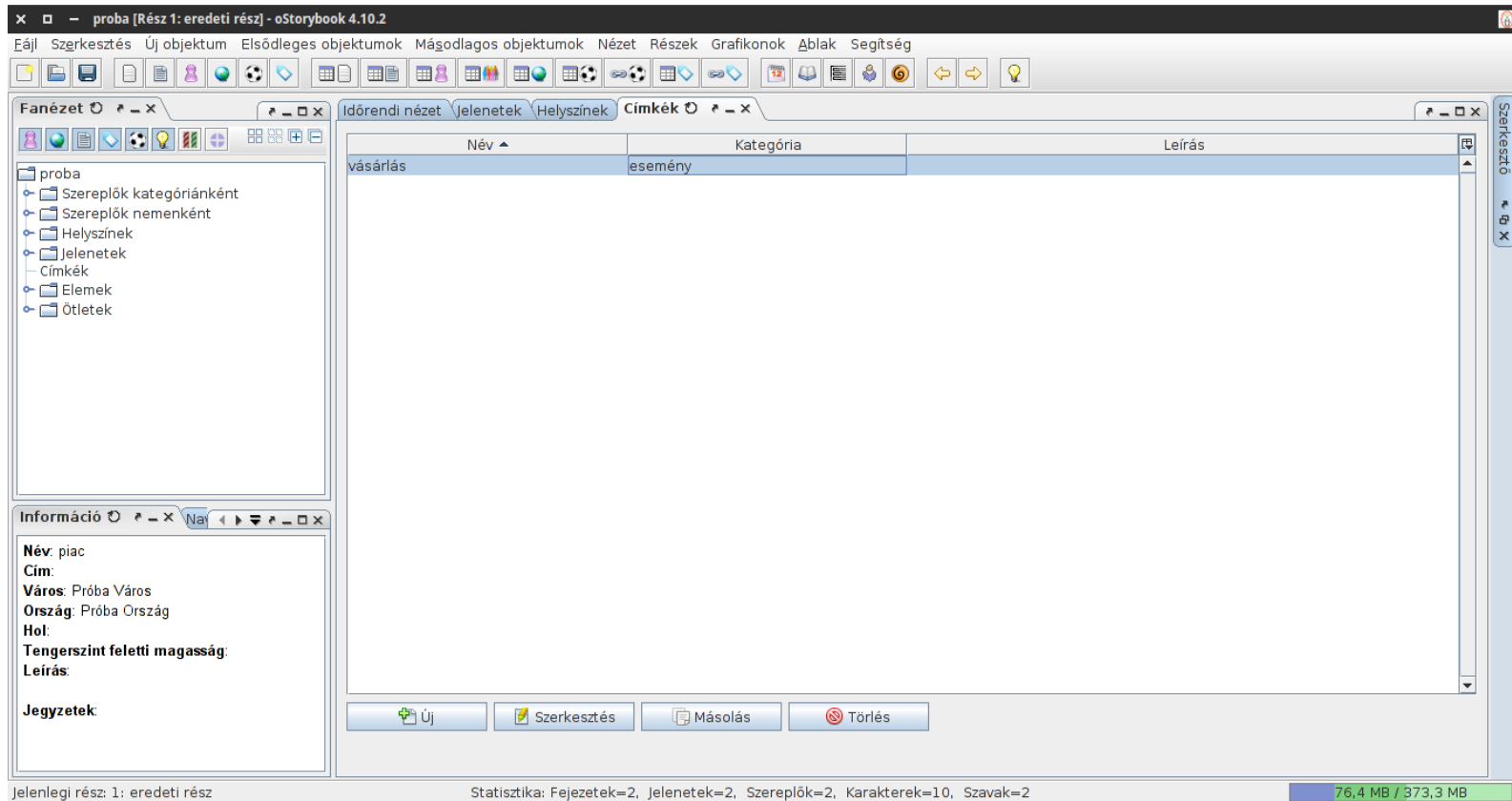
Az **Új objektum** menü → **Címke** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Címke** ikonra kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Adjuk meg a címke nevét, esetleg kategóriáját, majd kattintsunk az **OK** gombra.

4.1.2 Létező címke módosítása

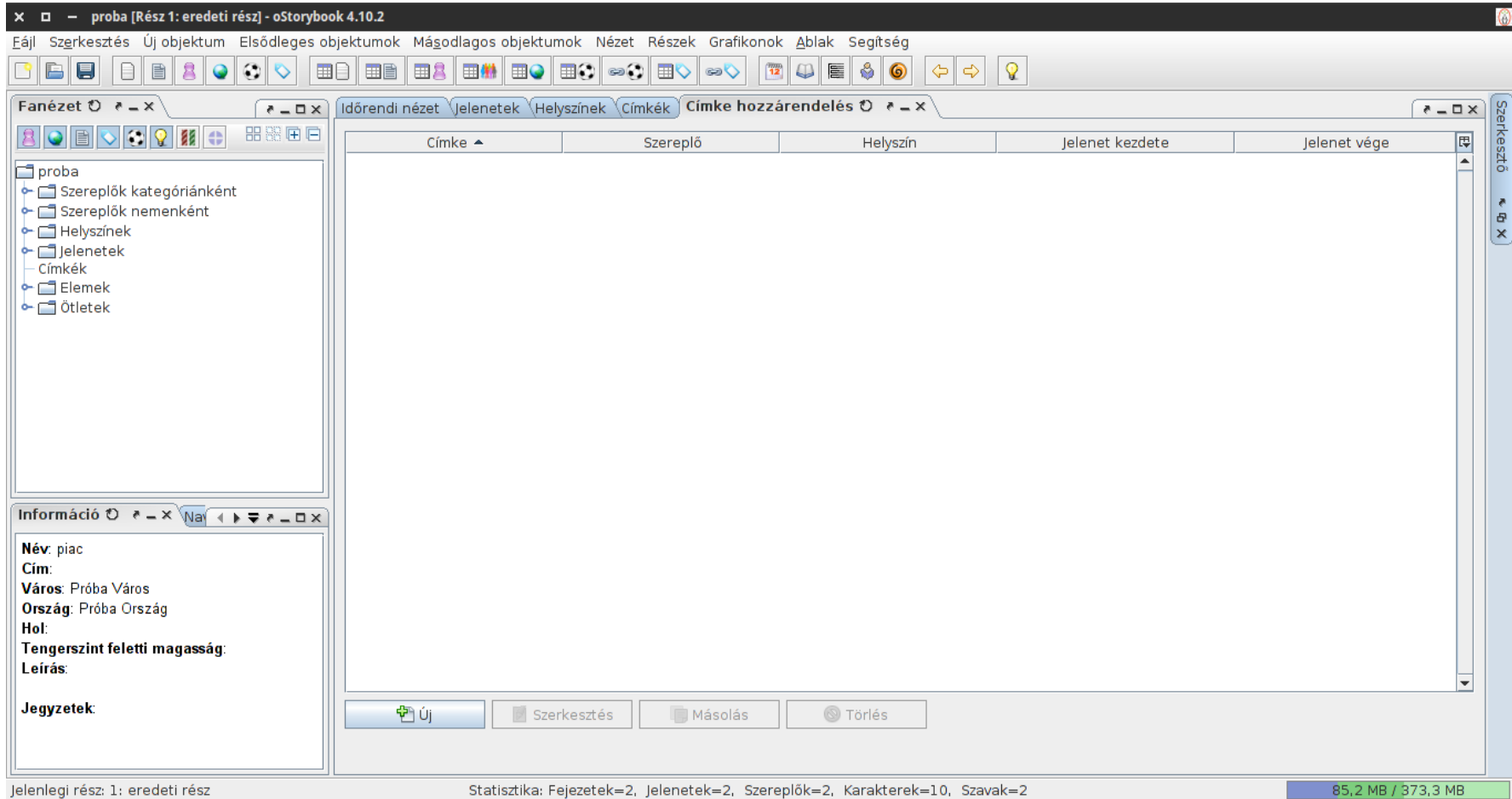
A **Másodlagos objektumok** menü → **Címke** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Címkék** ikonra kattintva megjelenik egy új fül, **Címkék** névvel.



Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt címkét, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot. A kívánt módosítások elvégzése után a Címkék fül tartalma is frissül.

4.1.3 Létező címke hozzárendelése

A Másodlagos objektumok menü → Címke hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Címke hivatkozások ikonra kattintva megjelenik egy Címke hozzárendelés nevű új fül.



Kattintsunk az ablak alján az **Új gombra**, válasszuk ki a címkét, amit hozzá szeretnénk rendelni valamihez, majd igény szerint állítsuk be a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül a Címke hozzárendelés fül tartalma is.

× Szerkesztő

Új címke hozzárendelés

Általános

Azonosító: -1

Címke: vásárlás

Szereplő:

Helyszín:

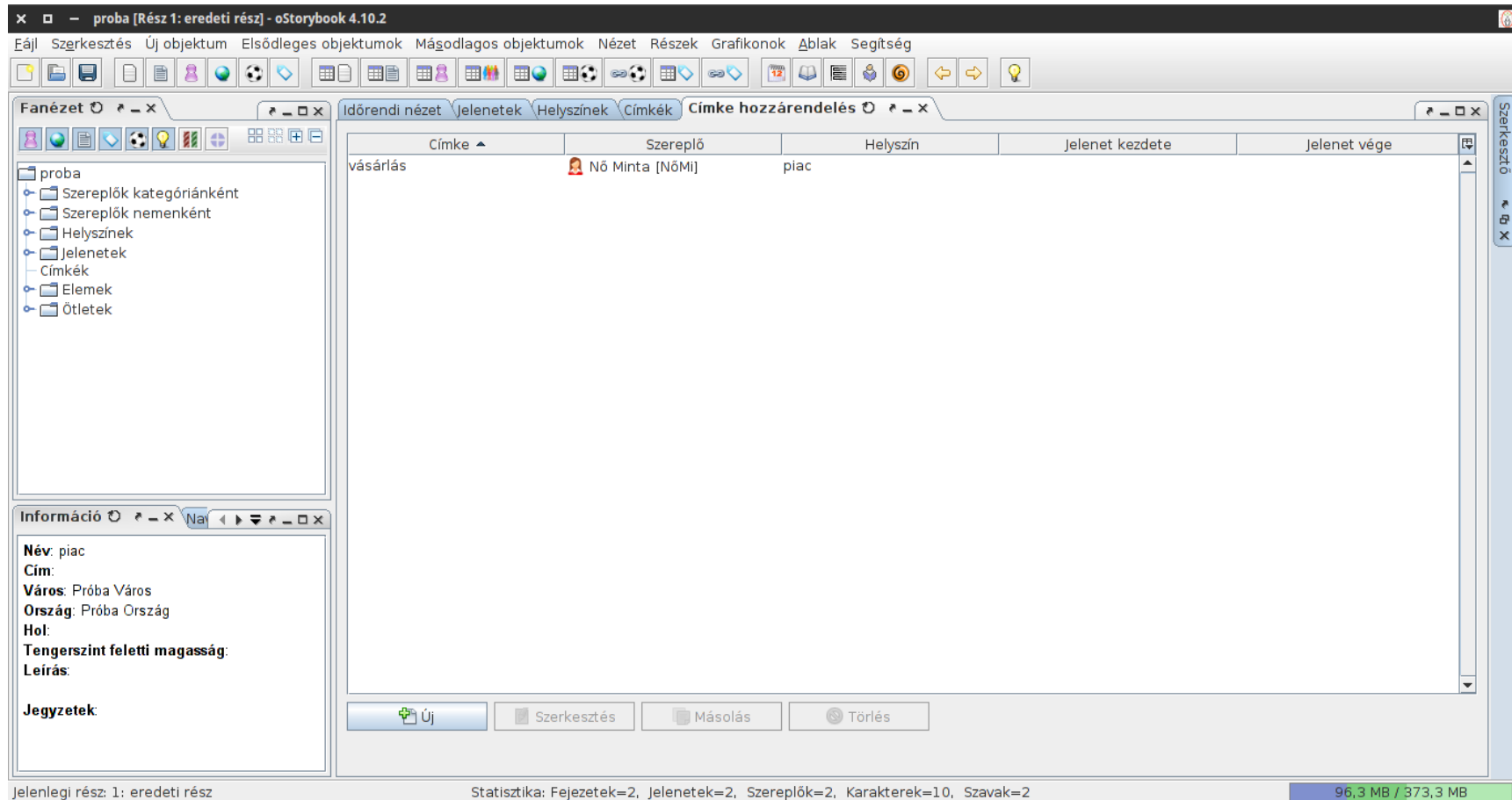
Jelenet kezdete:

Jelenet vége:

OK Hozzáadás Mégse

4.1.4 étező címke hozzárendelés módosítása

A Másodlagos objektumok menü → Címke hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Címke hivatkozások ikonra kattintva megjelenik a Címke hozzárendelés nevű fül.



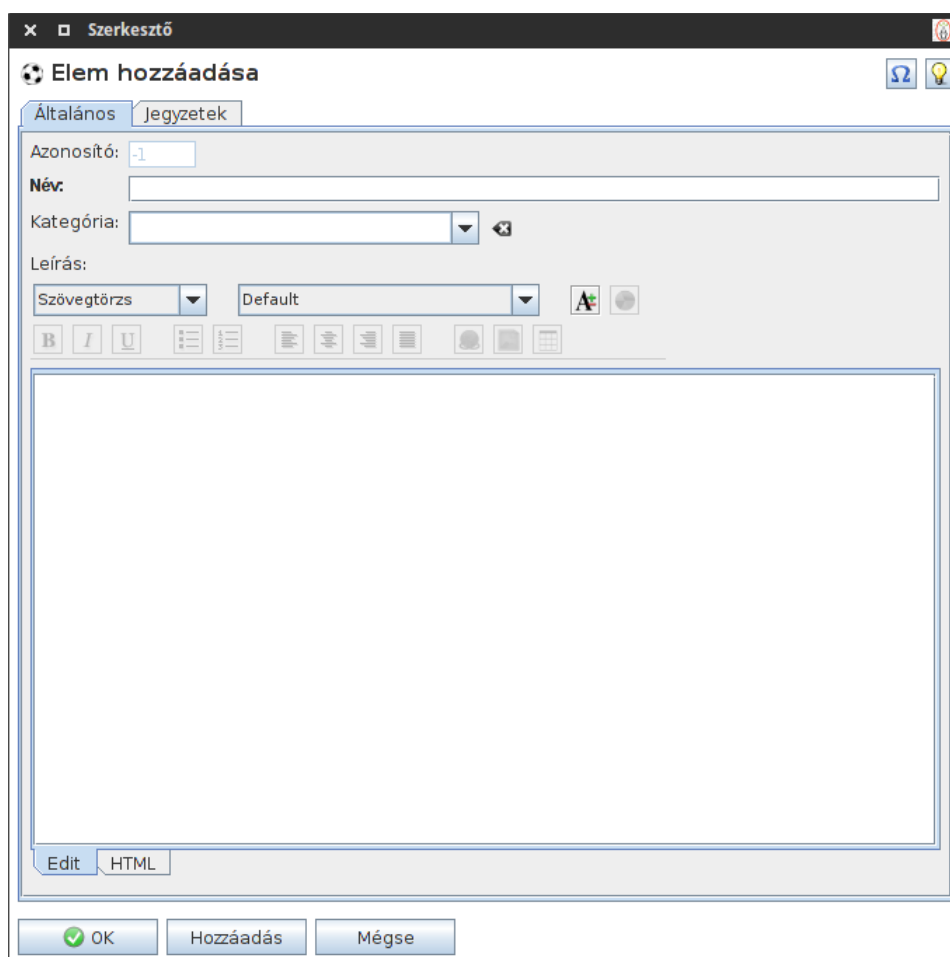
Válasszuk ki a módosítani kívánt címkét, majd kattintsunk rá kétszer, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. Ezután igény szerint módosítsuk a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül a Címke hozzárendelés fül tartalma is.

4.2 Elemek

Az elem egy fizikai kiterjedéssel rendelkező dolog, amit jelenetekhez, helyszínek és szereplőkhöz lehet rendelni. Például bútor, eszköz, ruha.

4.2.1 Új elem létrehozása

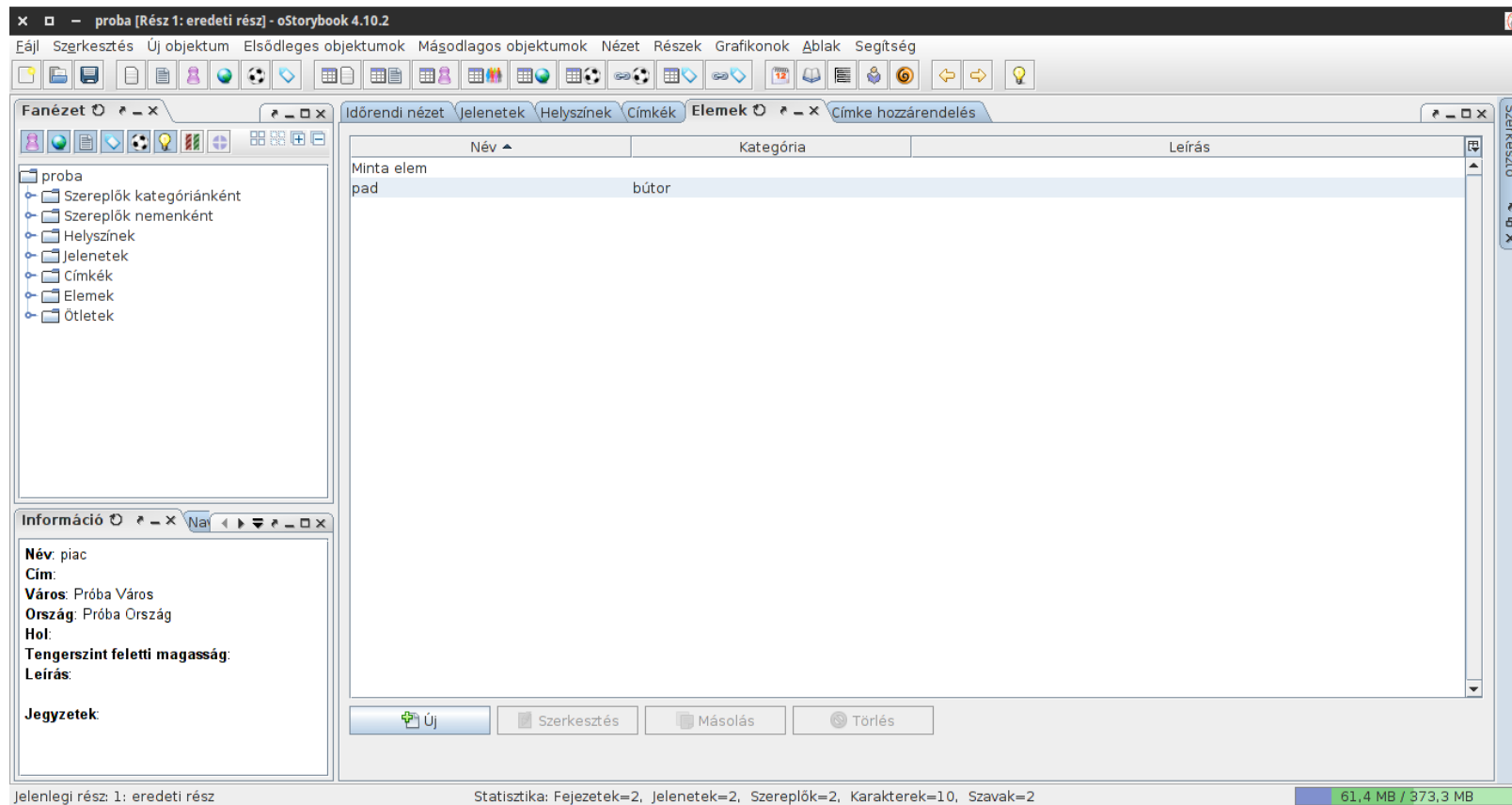
Az **Új objektum menü** → **Elem menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Elem ikonra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Adjuk meg az elem nevét, esetleg kategóriáját, majd kattintsunk az **OK gombra**.

4.2.2 Létező elem módosítása

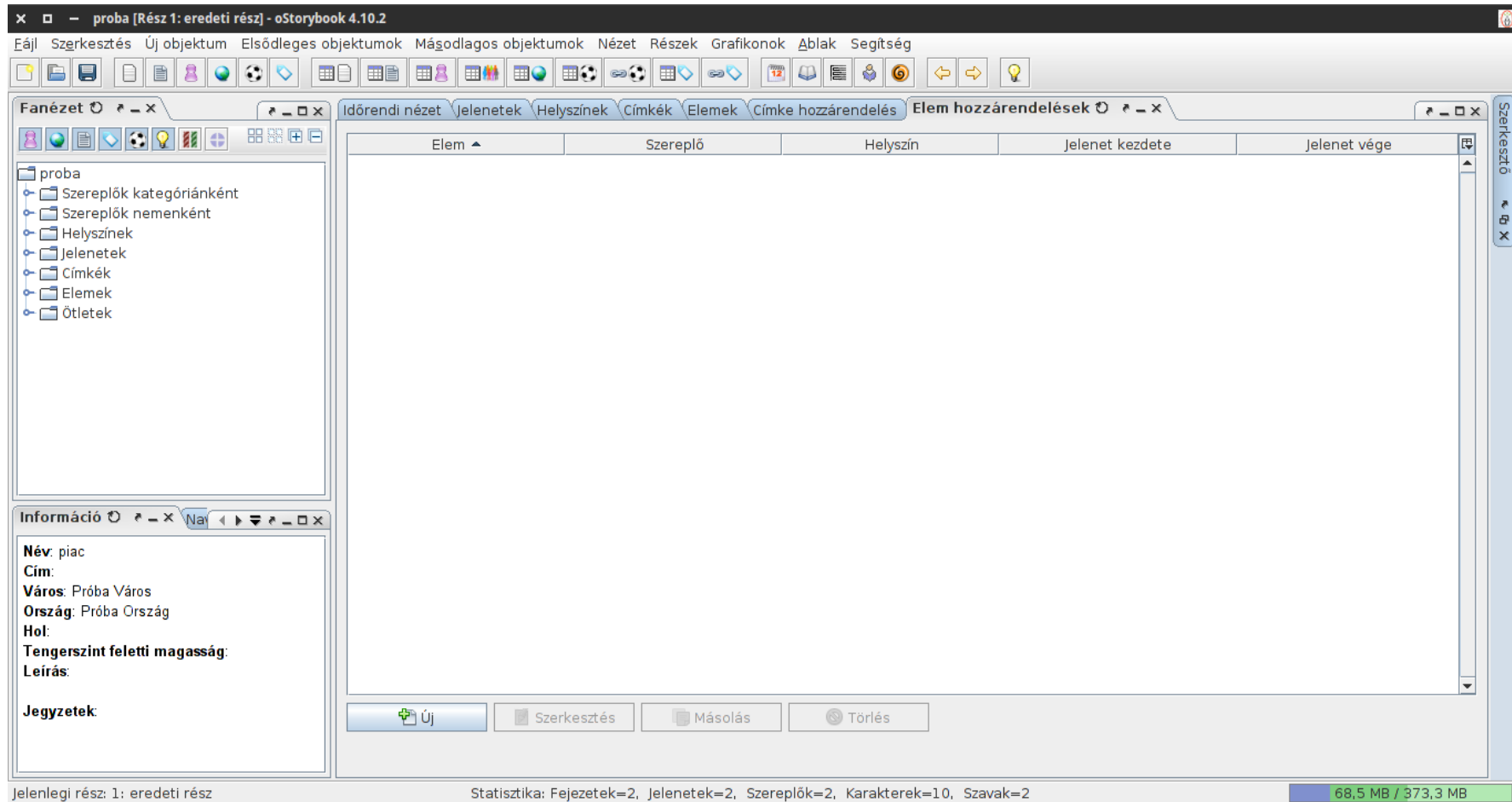
A Másodlagos objektumok menü → Elem menüpontra vagy az Eszköztár → Elemek ikonra kattintva megjelenik egy új fül, **Elemek** névvel.



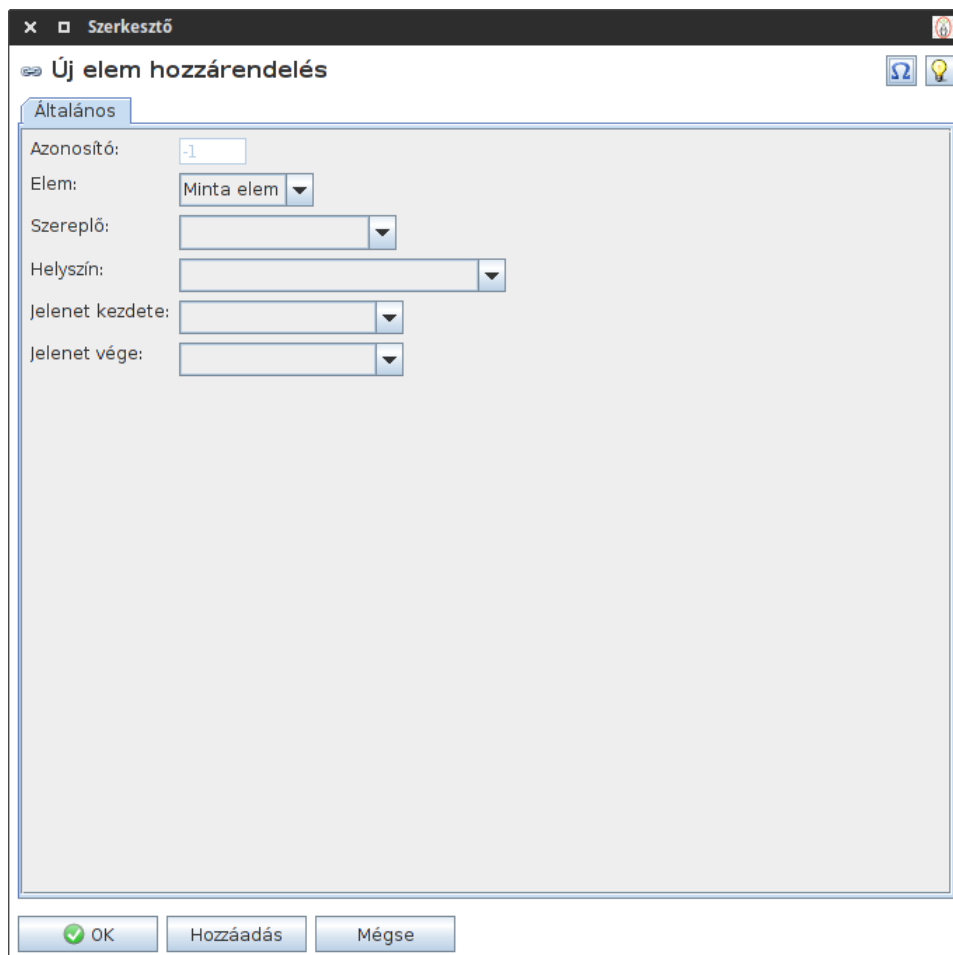
Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt elemet, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot. A kívánt módosítások elvégzése után az Elemek fül tartalma is frissül.

4.2.3 Létező elem hozzárendelése

A Másodlagos objektumok menü → **Elem hozzárendelés menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Elem hivatkozások ikonra** kattintva megjelenik egy **Elem hozzárendelések** nevű új fül.



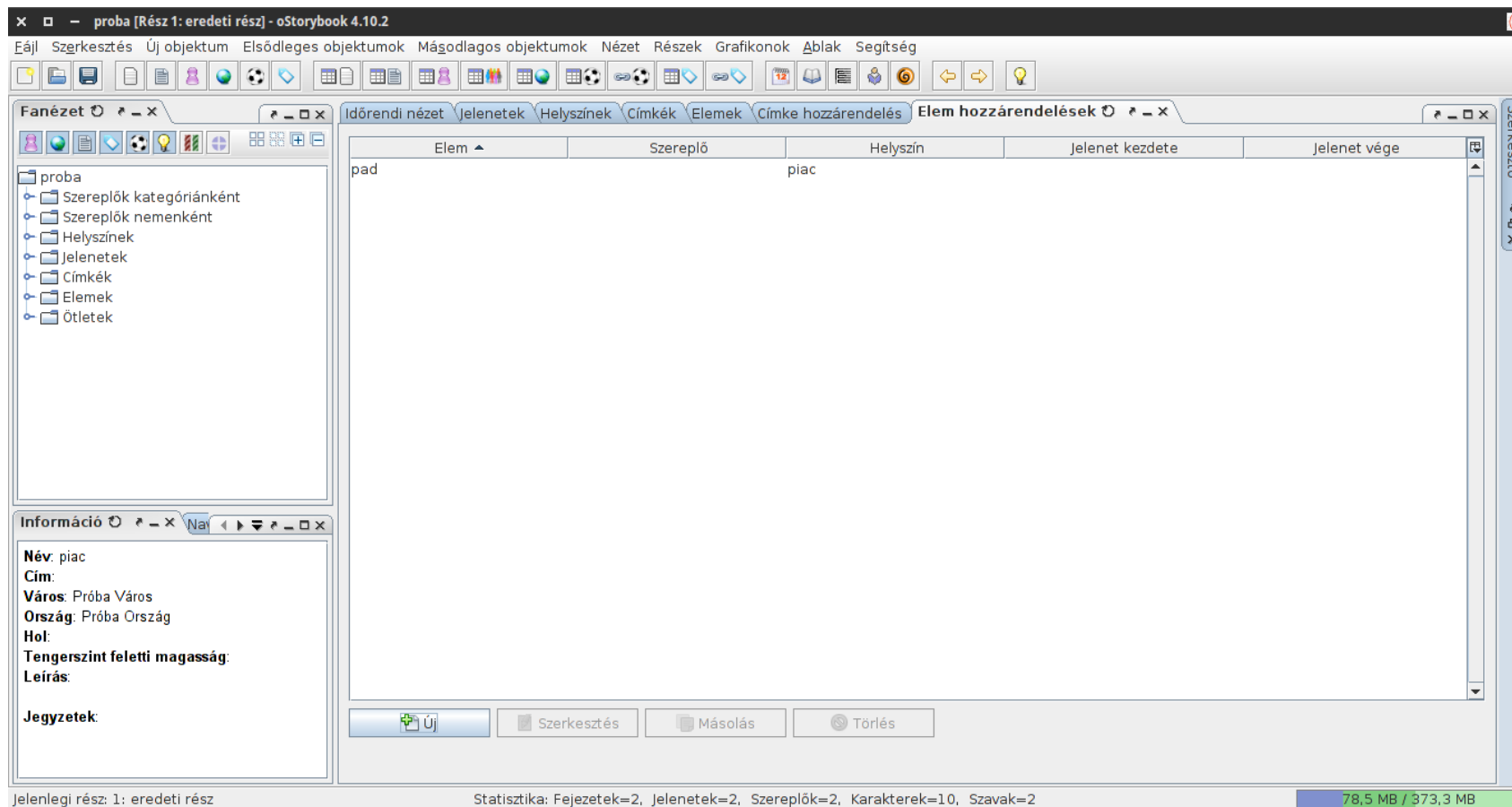
Kattintsunk az ablak alján az **Új gombra**, válasszuk ki a elemet, amit hozzá szeretnénk rendelni valamihez, majd igény szerint állítsuk be a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**.



Ekkor frissül az Elem hozzárendelések fül tartalma is.

4.2.4 Létező elem hozzárendelés módosítása

A Másodlagos objektumok menü → Elem hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Elem hivatkozások ikonra kattintva megjelenik a **Elem hozzárendelések** nevű fül.

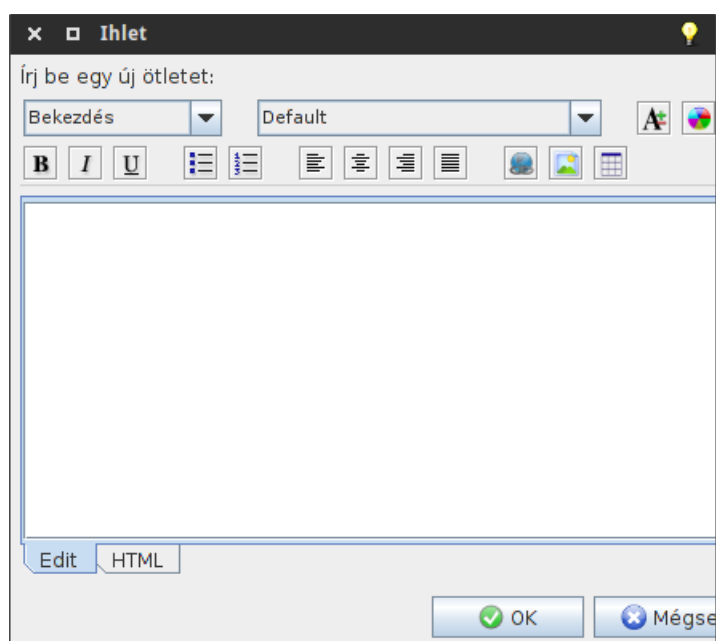


Válasszuk ki a módosítani kívánt elemet, majd kattintsunk rá kétszer, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. Ezután igény szerint módosítsuk a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül az Elem hozzárendelések fül tartalma is.

4.3 Ihletek

4.3.1 Új ihlet hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Ihlet menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Írjuk be a rögzíteni kívánt ötletet, majd kattintsunk az **OK gombra**.

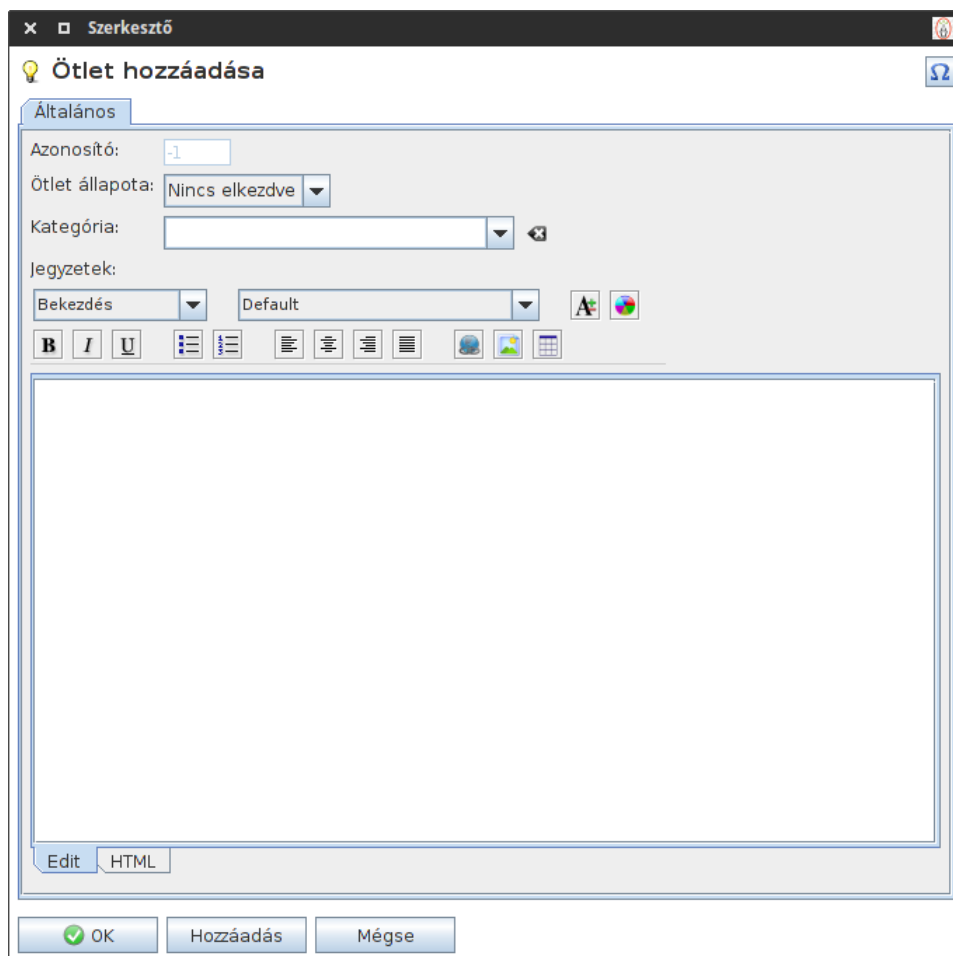
4.3.2 Létező ihlet módosítása

Lásd a [4.4.2-es](#) fejezetet.

4.4 Ötletek

4.4.1 Új ötlet hozzáadása

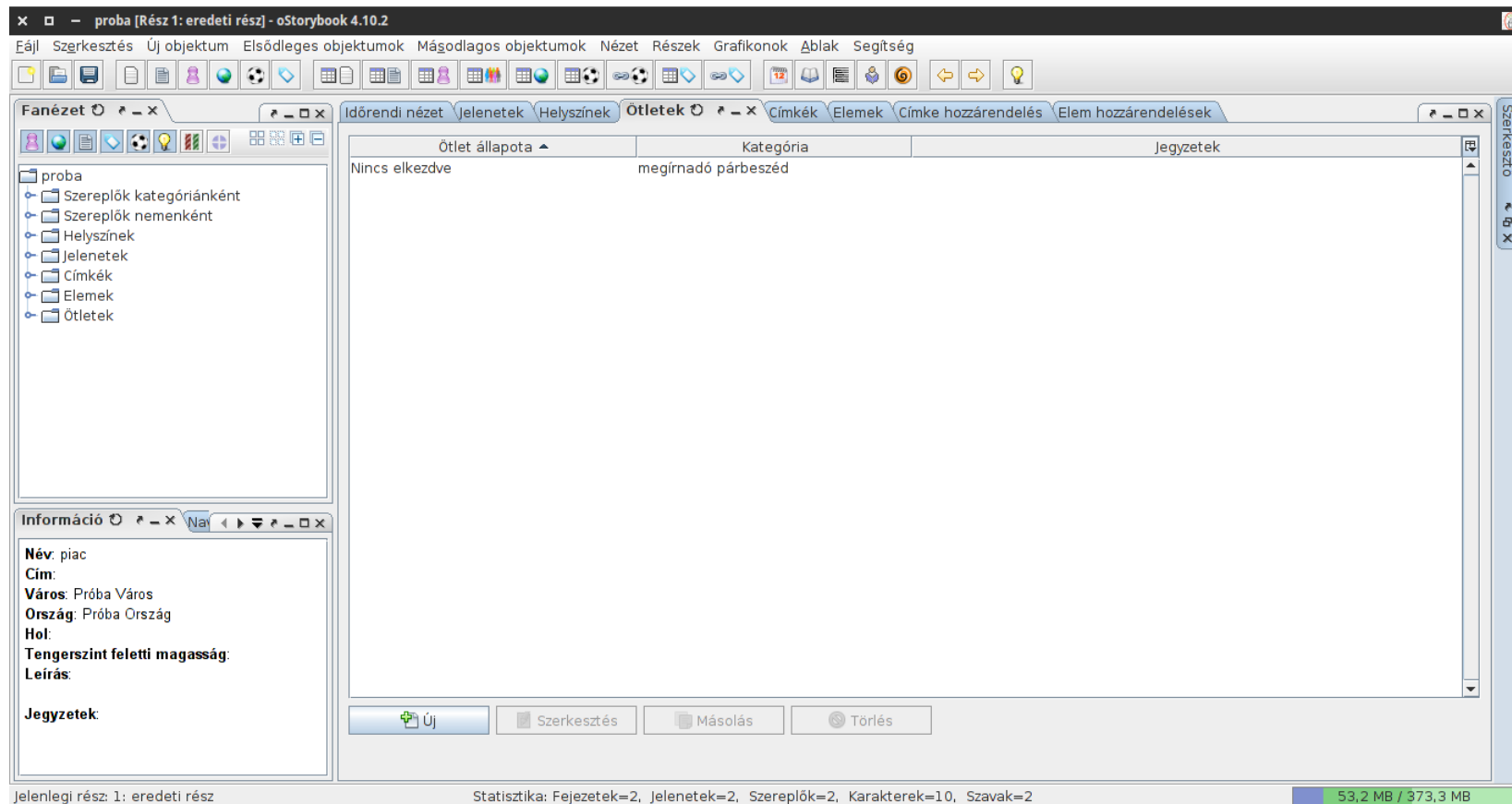
Az **Új objektum menü** → **Ötlet menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Ötlet ikonra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Adjuk meg az ötlet állapotát, esetleg kategóriáját és leírását, majd kattintsunk az **OK** gombra.

4.4.2 Létező ötlet módosítása

A Másodlagos objektumok menü → **Ötlet** menüpontra kattintva megjelenik egy új fül, **Ötletek** névvel.

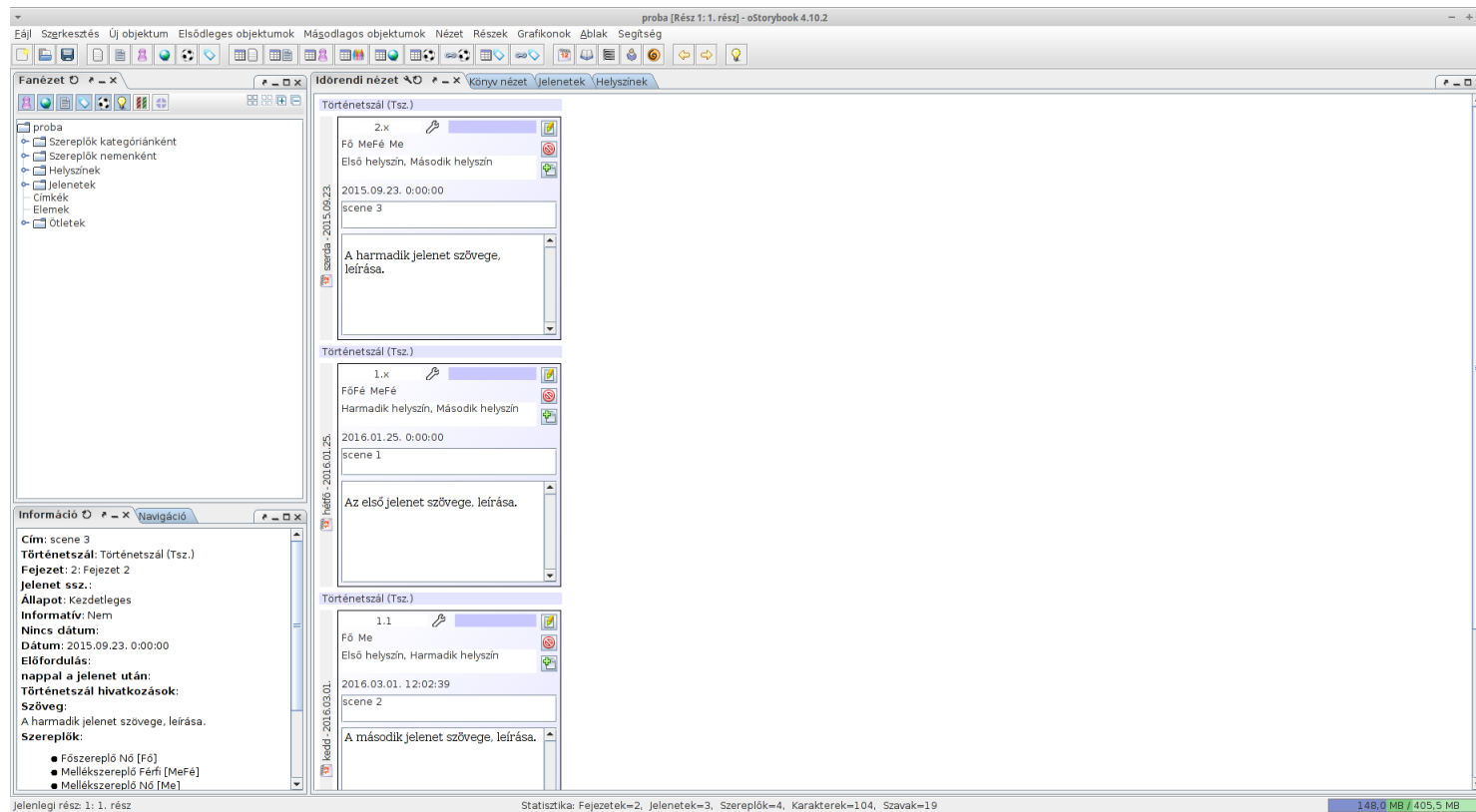


Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt ötletet, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. A kívánt módosítások elvégzése után az Ötletek fül tartalma is frissül.

5. Nézetek

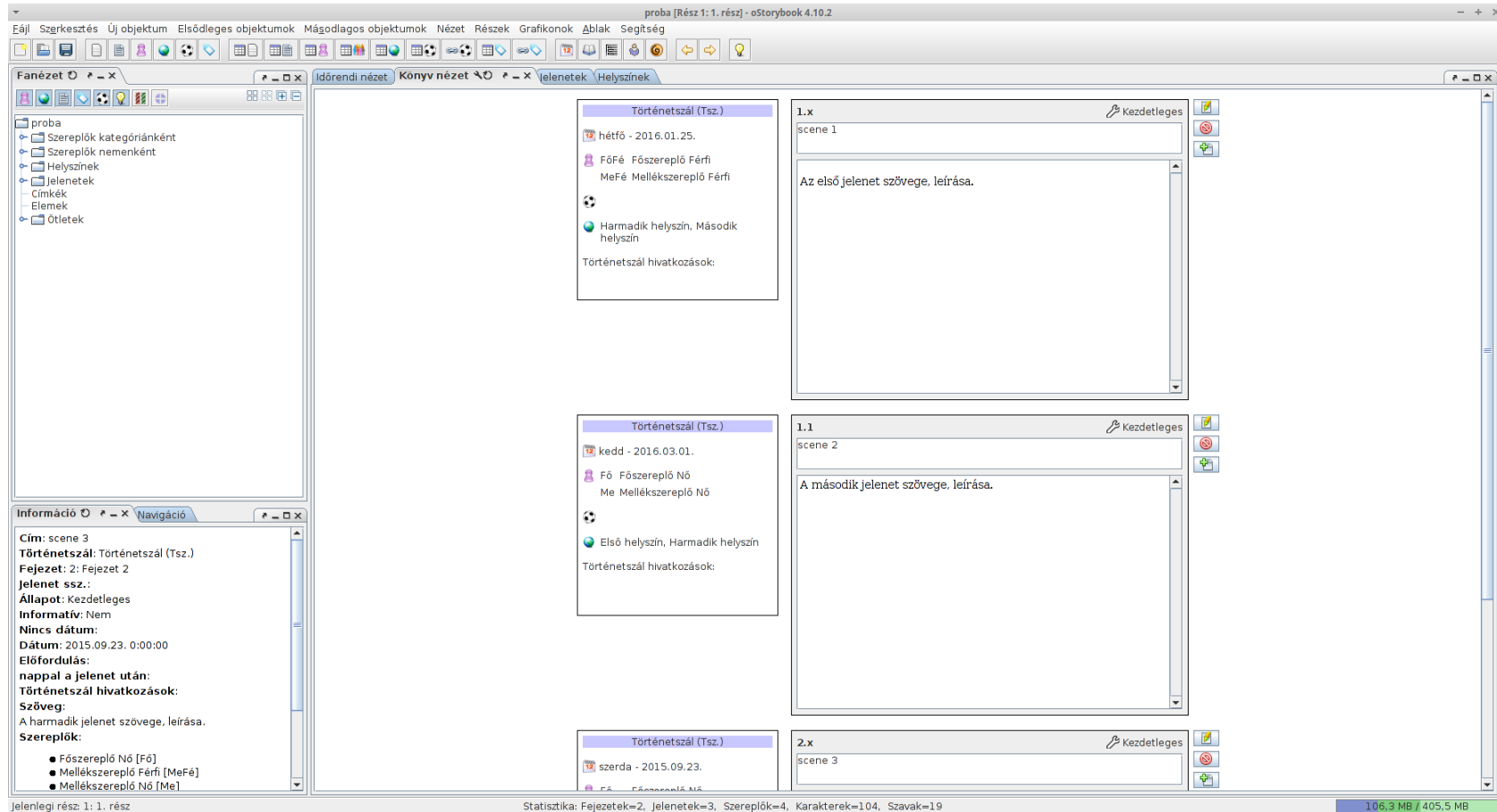
5.1 Időrendi nézet

A **Nézet** menü → **Időrendi nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Időrendi nézet ikonja** segítségével a jeleneteket időrendi nézetben jeleníthetjük meg, vagyis dátum szerint kerülnek megjelenítésre, függetlenül a könyvben elfoglalt helyüktől.



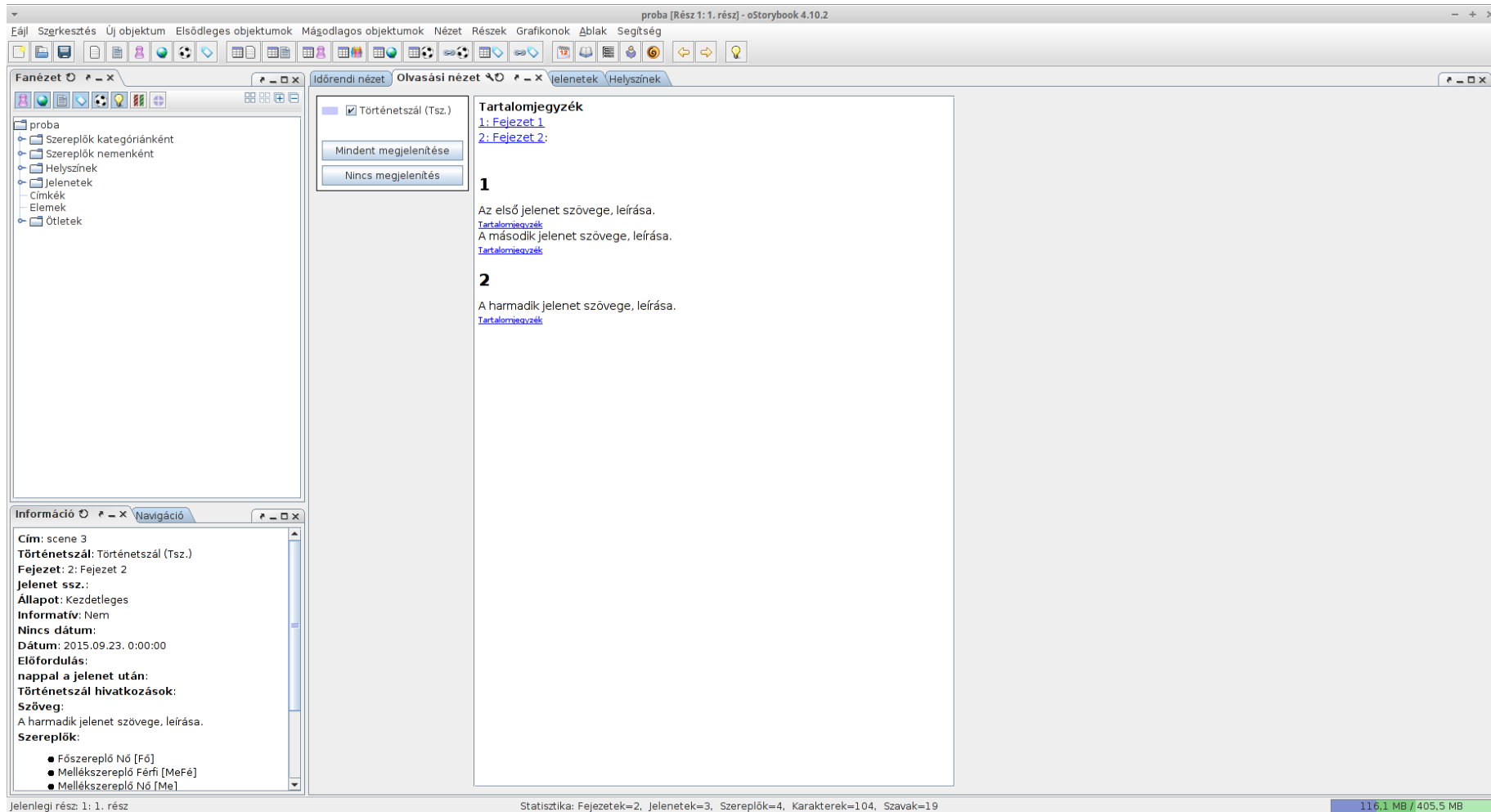
5.2 Könyvnézet

A **Nézet** menü → **Könyv nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Könyv nézet** ikonja segítségével a jeleneteket a könyvben előforduló sorrendben és módon jeleníthetjük meg, függetlenül a dátumuktól.



5.3 Olvasási nézet

A **Nézet** menü → **Olvasási nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Olvasási nézet** ikonja segítségével a fejezeteket tartalomjegyzékben, linkekkel jeleníthetjük meg a könyvben előforduló sorrendben.



5.4 Fanézet és információ

A **Nézet menü** → **Fanézet menüpontja** segítségével az ablak bal oldalán felül lévő Fanézet részt tudjuk megjeleníteni, amelyben a szereplők, helyszínek, fejezetek stb. hierarchikusan kerülnek ábrázolásra.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A **Nézet** menü → **Információ** menüpontja segítségével az ablak bal oldalán alul lévő Információ részt tudjuk megjeleníteni, amelyben a legutóbb kijelölt elemről olvashatók információk.

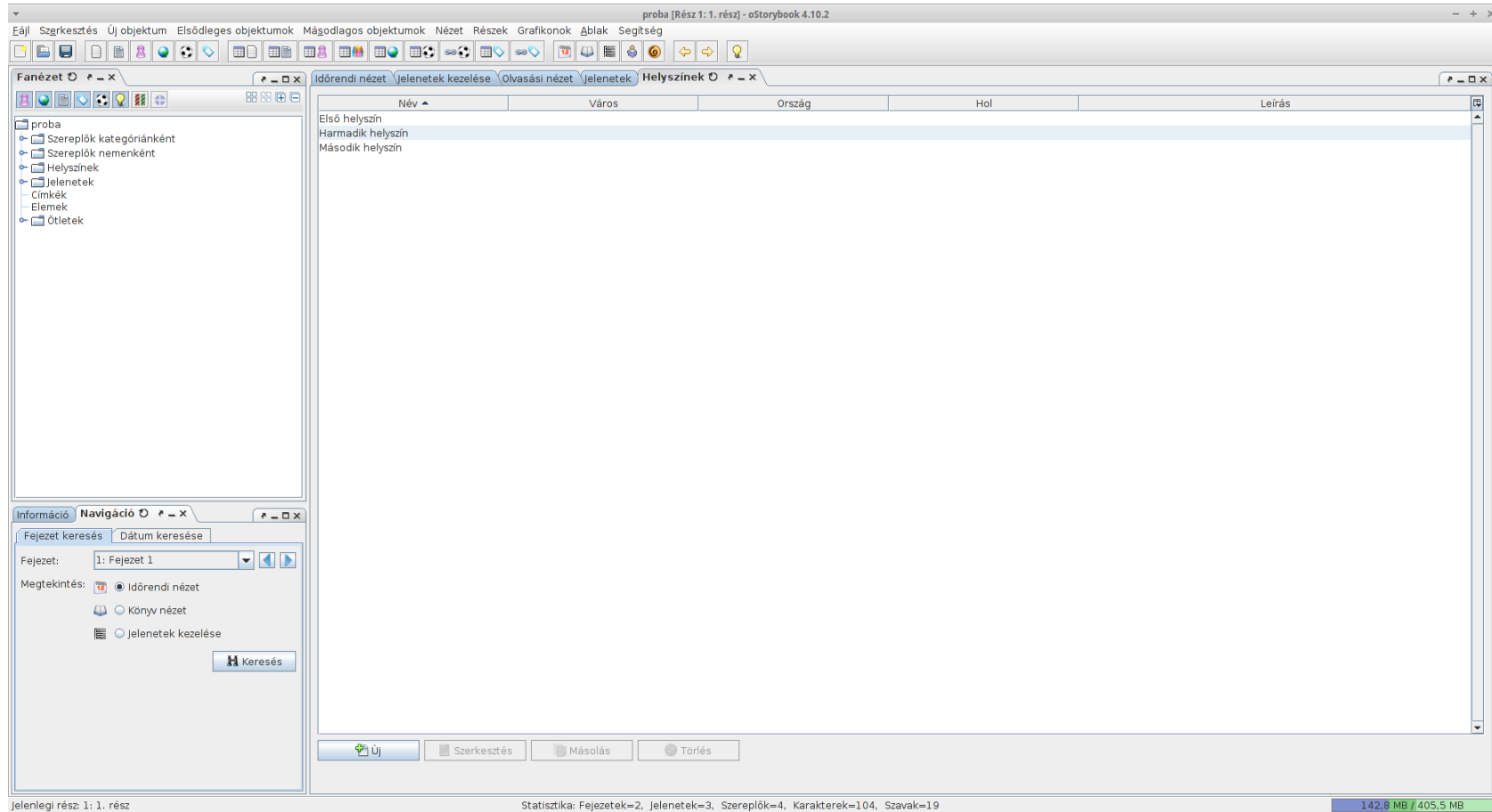
The screenshot displays the oStorybook 4.10 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main workspace is divided into several panes. On the left, the "Fanézet" (Scene View) pane shows a tree structure of the project, with "Helyszínek" (Locations) selected. Below it, the "Információ" (Information) pane is active, displaying details for the selected scene. The "Helyszínek" (Locations) pane on the right shows a table with columns for "Név", "Város", "Ország", "Hol", and "Leírás". The table lists three locations: "Első helyszín", "Harmadik helyszín", and "Második helyszín". The "Információ" pane shows the following details:

- Cím: scene 3
- Történetyszál: Történetyszál (Tsz.)
- Fejezet: 2: Fejezet 2
- Jelenet ssz.:
- Állapot: Kezdetleges
- Informatív: Nem
- Nincs dátum:
- Dátum: 2015.09.23. 0:00:00
- Előfordulás:
- nappal a jelenet után:
- Történetyszál hivatkozások:
- Szöveg: A harmadik jelenet szövege, leírása.
- Szereplők:
 - Főszereplő Nő [Fő]
 - Mellékszereplő Férfi [MeFé]
 - Mellékszereplő Nő [Me]

At the bottom of the window, the status bar displays "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19", and "136,1 MB / 405,5 MB".

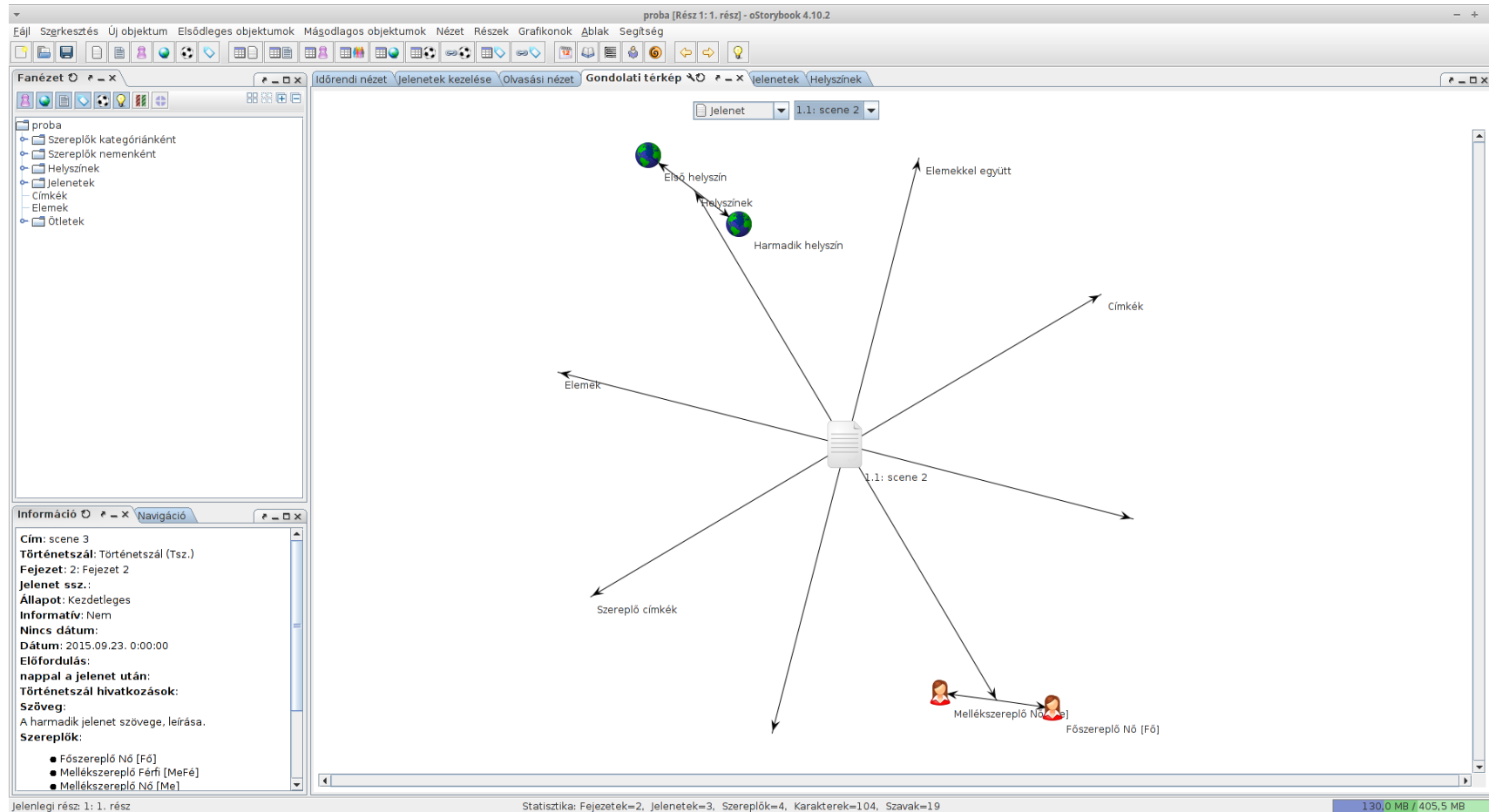
5.5 Navigáció

A **Nézet** menü → **Navigáció** menüpontja segítségével az ablak bal oldalán alul lévő Navigáció részt tudjuk megjeleníteni, amelyben fejezeteket és dátumokat kereshetünk.



6. Gondolati térkép

A **Nézet** menü → **Gondolati térkép** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Gondolati térkép** ikonja segítségével a jelenetek, helyszínek, szereplők, címkek és elemek kapcsolatát ábrázolva jeleníthetjük meg.



7. Feladatlista

A **Nézet** menü → **Feladatlista** menüpontja segítségével azon jelenetek listáját jeleníthetjük meg, amelyeknek írása folyamatban van.

The screenshot shows the oStorybook 4.10 interface. The main window displays a list of scenes in the 'Jelenetek' view. The list has the following columns: Cím, Történet szála, Fejezet, Állapot, Dátum, Szereplők, Helyszínek, and Elemek. The data in the list is as follows:

Cím	Történet szála	Fejezet	Állapot	Dátum	Szereplők	Helyszínek	Elemek
scene 2	Történet szála (Tsz.)	1: Fejezet 1	Kezdetleges	03-01-2016 12:02:39	Fő, Me	Első helyszín, Harmadik he...	
scene 1	Történet szála (Tsz.)	1: Fejezet 1	Kezdetleges	01-25-2016 00:00:00	FőFé, MeFé	Harmadik helyszín, Másodi...	
scene 3	Történet szála (Tsz.)	2: Fejezet 2	Kezdetleges	09-23-2015 00:00:00	Fő, MeFé, Me	Első helyszín, Második hely...	

The 'Információ' panel on the left shows the following details for the selected scene (scene 3):

- Cím:** scene 3
- Történet szála:** Történet szála (Tsz.)
- Fejezet:** 2: Fejezet 2
- Jelenet szála:**
- Állapot:** Kezdetleges
- Informatív:** Nem
- Nincs dátum:**
- Dátum:** 2015.09.23. 0:00:00
- Előfordulás:**
- nappal a jelenet után:**
- Történet szála hivatkozások:**
- Szöveg:**
A harmadik jelenet szövege, leírása.
- Szereplők:**
 - Főszereplő Nő [Fő]
 - Mellékszereplő Férfi [MeFé]
 - Mellékszereplő Nő [Me]

The status bar at the bottom shows: Jeleneti rész: 1: 1. rész, Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19, and 96,4 MB / 405,5 MB.

8. Írás tervezés

A **Nézet menü** → **Tervezés menüpontja** segítségével az írás haladását tudjuk nyomon követni grafikonokon.

8.1 Teljes megvalósítás

proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2

Fájl Szerkesztés Új objektum Elsődleges objektumok Mágodlagos objektumok Nézet Részek Grafikonok Ablak Segítség

Fanézet

Időrendi nézet Jelenetek kezelése Olvasási nézet Jelenetek Helyszínek Tervezés

100% 0% 0% 0% 0%

Kezdetleges Vázlat Első szerkesztés Második szerkesztés Kész

Információ Navigáció

Cím: scene 3
Történetyszál: Történetyszál (Tsz.)
Fejezet: 2: Fejezet 2
Jelenet ssz.:
Állapot: Kezdetleges
Informatív: Nem
Nincs dátum:
Dátum: 2015.09.23. 0:00:00
Előfordulás:
nappal a jelenet után:
Történetyszál hivatkozások:
Szöveg:
A harmadik jelenet szövege, leírása.
Szereplők:
● Főszereplő Nő [Fő]
● Mellékszereplő Férfi [MeFé]
● Mellékszereplő Nő [Me]

Teljes megvalósítás Idővonal Haladás

Jelenlegi rész: 1: 1. rész Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19 116,8 MB / 405,5 MB

8.2 Idővonal

proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2

Ejl Szerkesztés Új objektum Elsődleges objektumok Mágodlagos objektumok Nézet Részek Grafikonok Ablak Segítség

Fanézet Időrendi nézet Jelenetek kezelése Olvasási nézet Jelenetek Helyszínek Tervezés

proba

- Szereplők kategóriánként
- Szereplők nemenként
- Helyszínek
- Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek

Dátum

12:02 12:03 12:04 12:05 12:06 12:07 12:08 12:09 12:10 12:11 12:12 12:13 12:14 12:15 12:16 12:17 12:18

Részek

P 1: 1. rész

C 1.1: Fejezet 1

C 1.2: Fejezet 2

Projekt időtartama

Rész időtartama

Információ Navigáció

Cím: scene 3
 Történetyszál: Történetyszál (Tsz.)
 Fejezet: 2: Fejezet 2
 Jelenet ssz.:
 Állapot: Kezdetleges
 Informatív: Nem
 Nincs dátum:
 Dátum: 2015.09.23. 0:00:00
 Előfordulás:
 nappal a jelenet után:
 Történetyszál hivatkozások:
 Szöveg:
 A harmadik jelenet szövege, leírása.
 Szereplők:

- Főszereplő Nő [Fő]
- Mellékszereplő Férfi [MeFé]
- Mellékszereplő Nő [Me]

Teljes megvalósítás Idővonal Haladás

Jelenlegi rész: 1: 1. rész

Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19

120,9 MB / 405,5 MB

8.3 Haladás

The screenshot shows the oStorybook 4.10 interface with the following components:

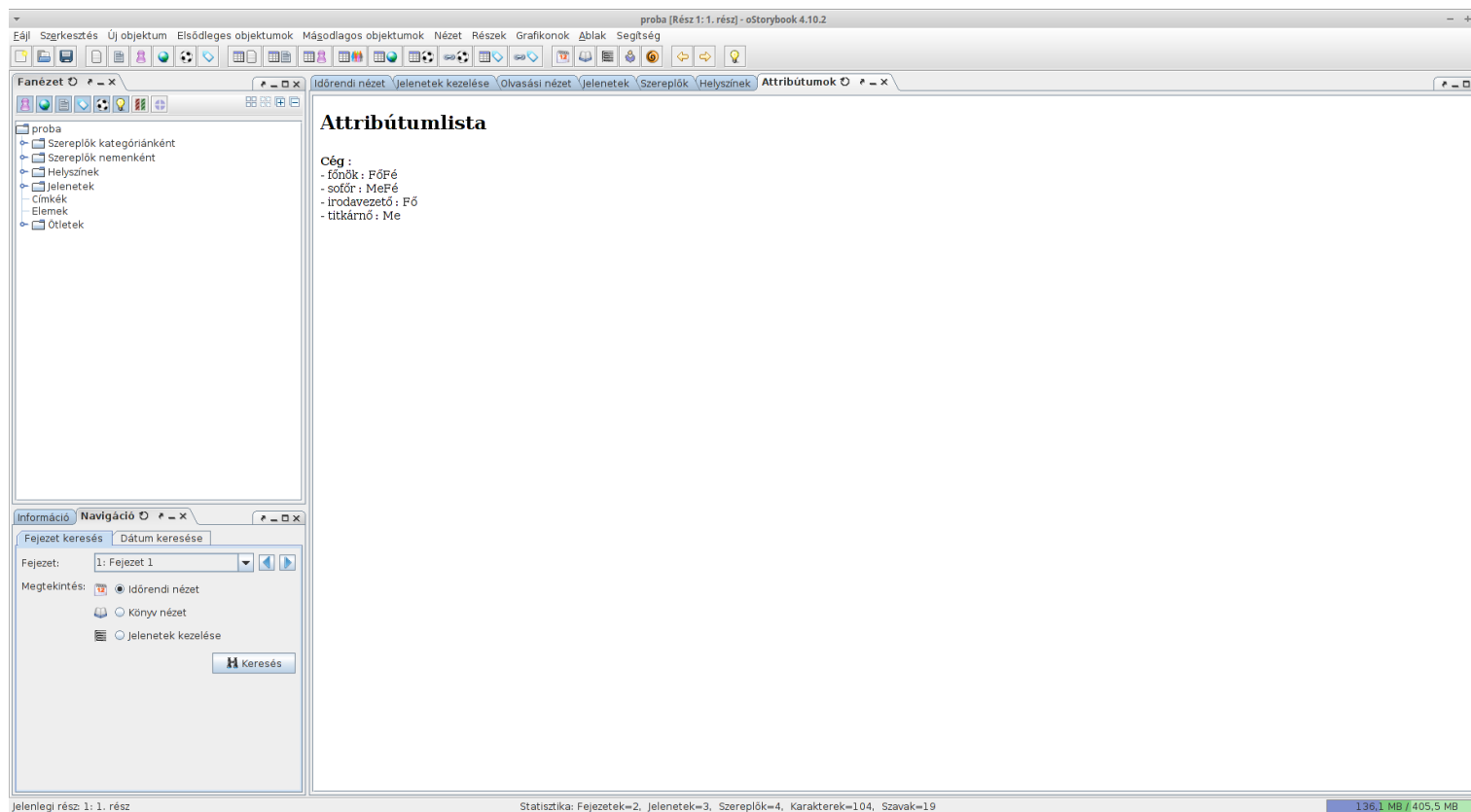
- Top Menu:** Fáj, Szerkesztés, Új objektum, Elsődleges objektumok, Másodlagos objektumok, Nézet, Részek, Grafikonok, Ablak, Segítség.
- Left Panel (Fanézet):**
 - proba
 - Szereplők kategóriánként
 - Szereplők nemenként
 - Helyszínek
 - Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek

- Main Panel (Tervezés):**
- proba (100/100) 100%
- 1. rész (197/0) 100%
- Fejezet 1 (127/0) 100%
- scene 1 (72)
- scene 2 (55)
- Fejezet 2 (70/0) 100%
- scene 3 (70)
- Bottom Panel (Információ):**
- Cím:** scene 3
- Történetyszál:** Történetyszál (Tsz.)
- Fejezet:** 2: Fejezet 2
- Jelenet ssz.:**
- Állapot:** Kezdetleges
- Informatív:** Nem
- Nincs dátum:**
- Dátum:** 2015.09.23. 0:00:00
- Előfordulás:**
- nappal a jelenet után:**
- Történetyszál hivatkozások:**
- Szöveg:**
A harmadik jelenet szövege, leírása.
- Szereplők:**
 - Főszereplő Nő [Fő]
 - Mellékszereplő Férfi [MeFé]
 - Mellékszereplő Nő [Me]
- Status Bar:** Jelenlegi rész: 1: 1. rész | Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19 | 124,0 MB / 405,5 MB

9. Grafikonok

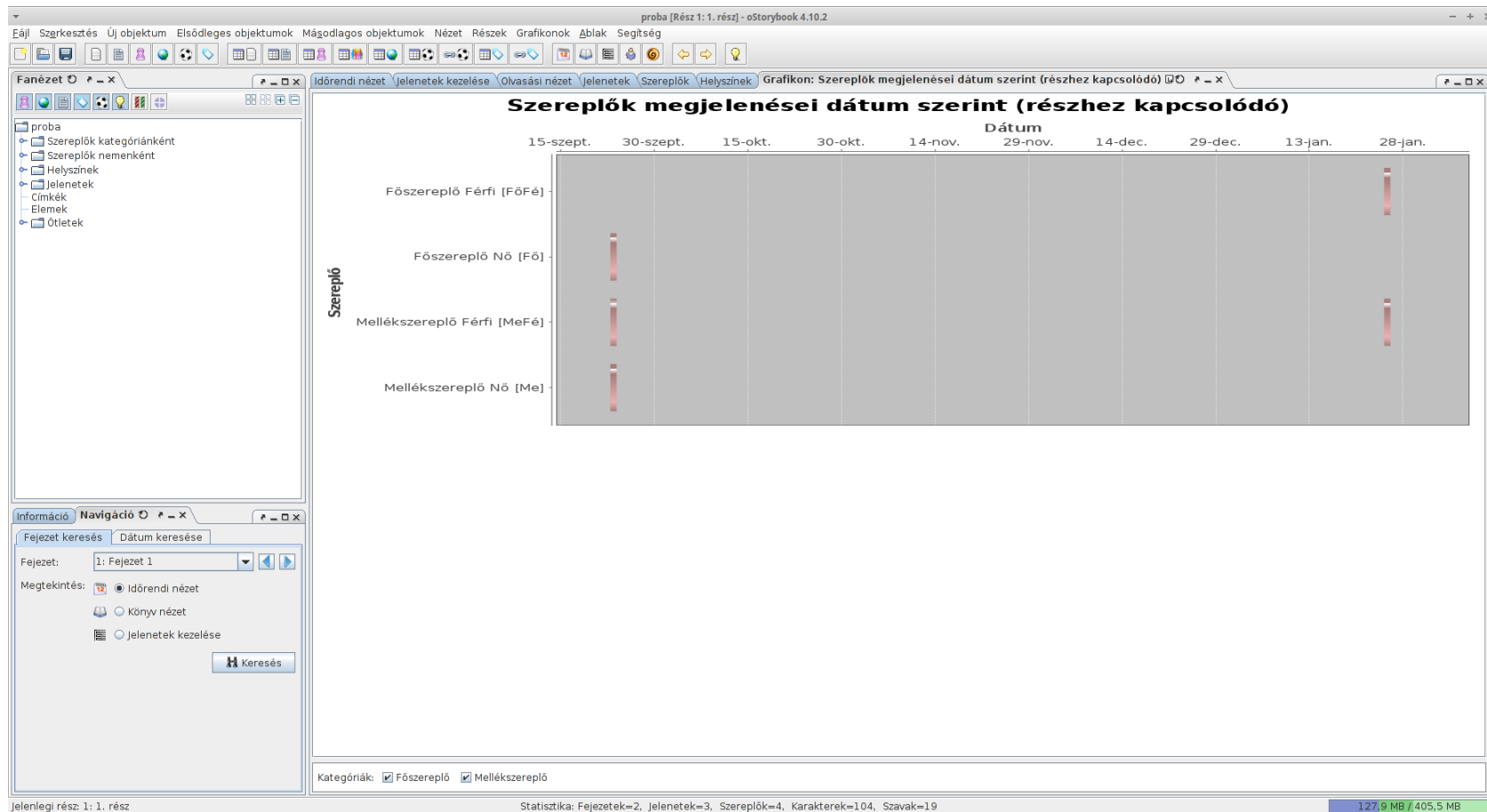
9.1 Attribútumlista

A **Grafikonok** menü → **Attribútumlista** menüpontja segítségével megjeleníthetjük az attribútumlistát, amely a szereplőkhöz hozzárendelt attribútumokat tartalmazza.



9.2 Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplők mikor szerepelt.



9.3 Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével táblázatban tekinthetjük meg, hogy melyik szereplők melyik fejezet(ek)ben szerepelt és azok melyik történetszálhoz tartoznak.

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The main window title is "proba [Rész 1:1. rész] - oStorybook 4.10.2". The interface includes a menu bar (Fájl, Szerkesztés, Új objektum, Elsődleges objektumok, Mágodlagos objektumok, Nézet, Részek, Grafikonok, Ablak, Segítség), a toolbar, and several panels. The "Fanézet" panel on the left shows a tree view of the project structure. The "Információ" panel at the bottom left contains search and navigation options. The main workspace shows a table titled "Szereplők megjelenései jelenetek szerint" with the following data:

	1.x	1.1	2.x
FőFé			
Fő			
MeFé			
Me			

At the bottom of the window, there is a status bar with the following information: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19", and "138.1 MB / 405.5 MB".

9.4 Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével táblázatban tekinthetjük meg, hogy melyik helyszínen melyik szereplők mikor szerepel.

The screenshot shows the 'oStorybook 4.10.2' application window. The main window title is 'próba [Rész:1:1. rész] - oStorybook 4.10.2'. The interface includes a menu bar (Fájl, Szerkesztés, Új objektum, Elsődleges objektumok, Mágodlagos objektumok, Nézet, Részek, Grafikonok, Ablak, Segítség), a toolbar, and several panels. The 'Fanézet' panel on the left shows a tree view of the project structure. The 'Információ' panel at the bottom left contains search and navigation options. The main workspace displays a table titled 'Ki merre van és mikor?' with the following data:

Helyszín	2015-09-23	2016-01-25	2016-03-01
Első helyszín	Fő MeFé Me		Fő Me
Harmadik helyszín		FőFé MeFé	Fő Me
Második helyszín	Fő MeFé Me	FőFé MeFé	

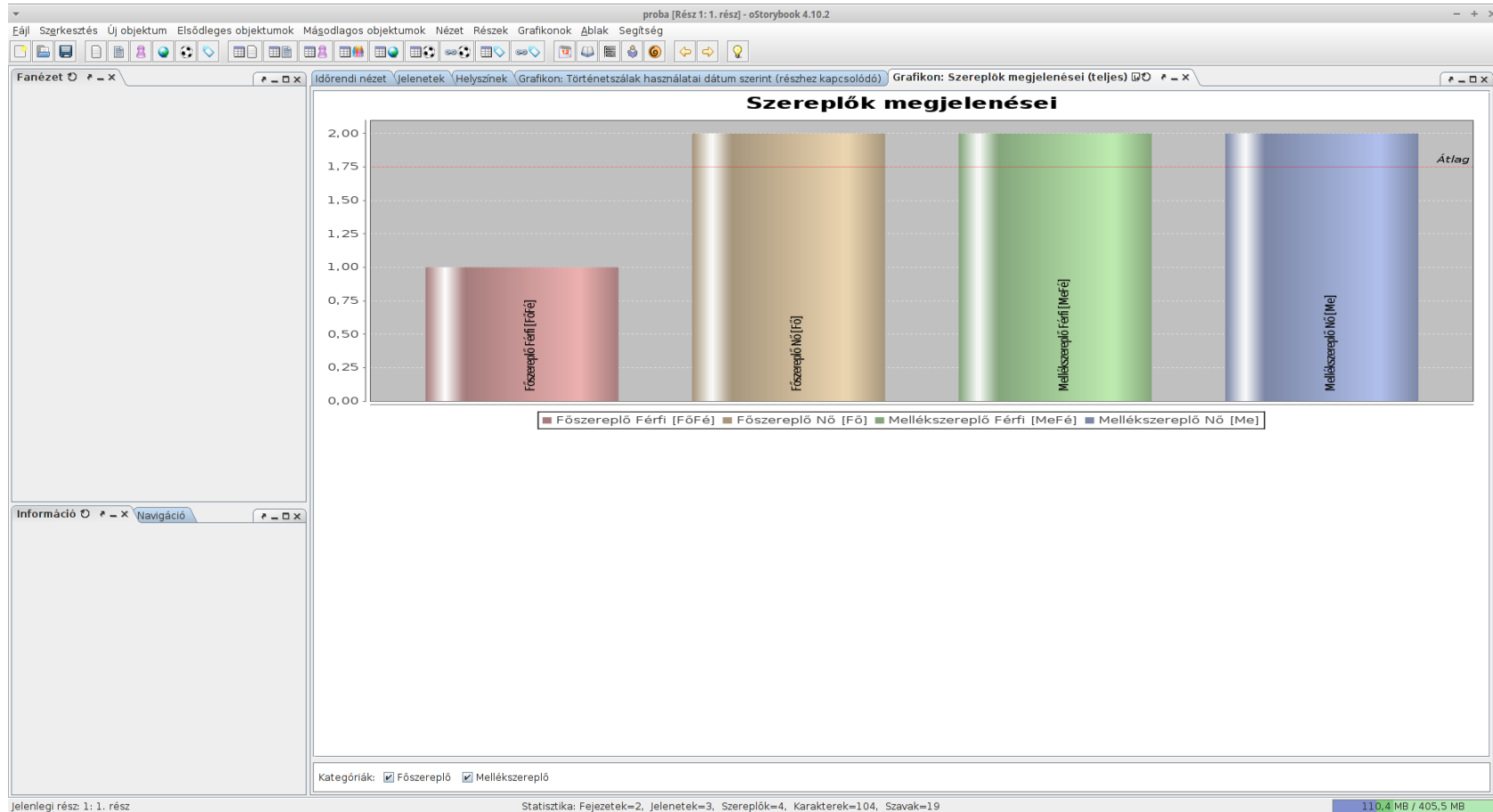
At the bottom of the main workspace, there are buttons for actor categories: FőFé, Főszereplő Férfi, Fő, Főszereplő Nő, MeFé, Mellékszereplő Férfi, Me, Mellékszereplő Nő. Below these, the 'Kategóriák' section shows 'Főszereplő' and 'Mellékszereplő' checked. The status bar at the bottom indicates 'Jelenlegi rész: 1: 1. rész', 'Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19', and '146,8 MB / 405,5 MB'.

9.5 Történetzálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok menü** → **Történetzálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó) menüpontja** segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik történetzálát mikor és hányszor használtuk.

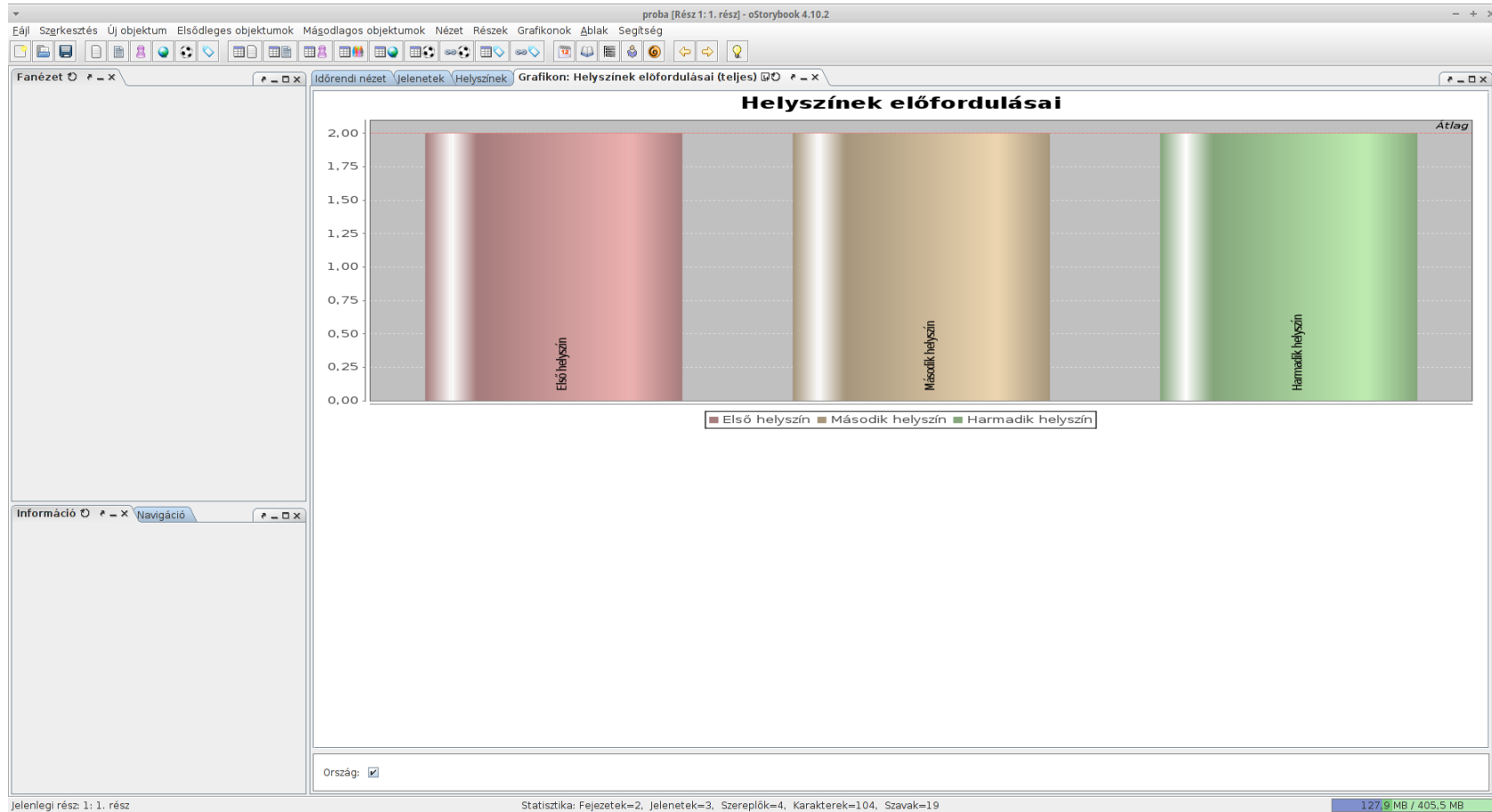
9.6 Szereplők megjelenései (teljes)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései (teljes)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplő hányszor szerepel az eddig felvett jelenetekben összesen.



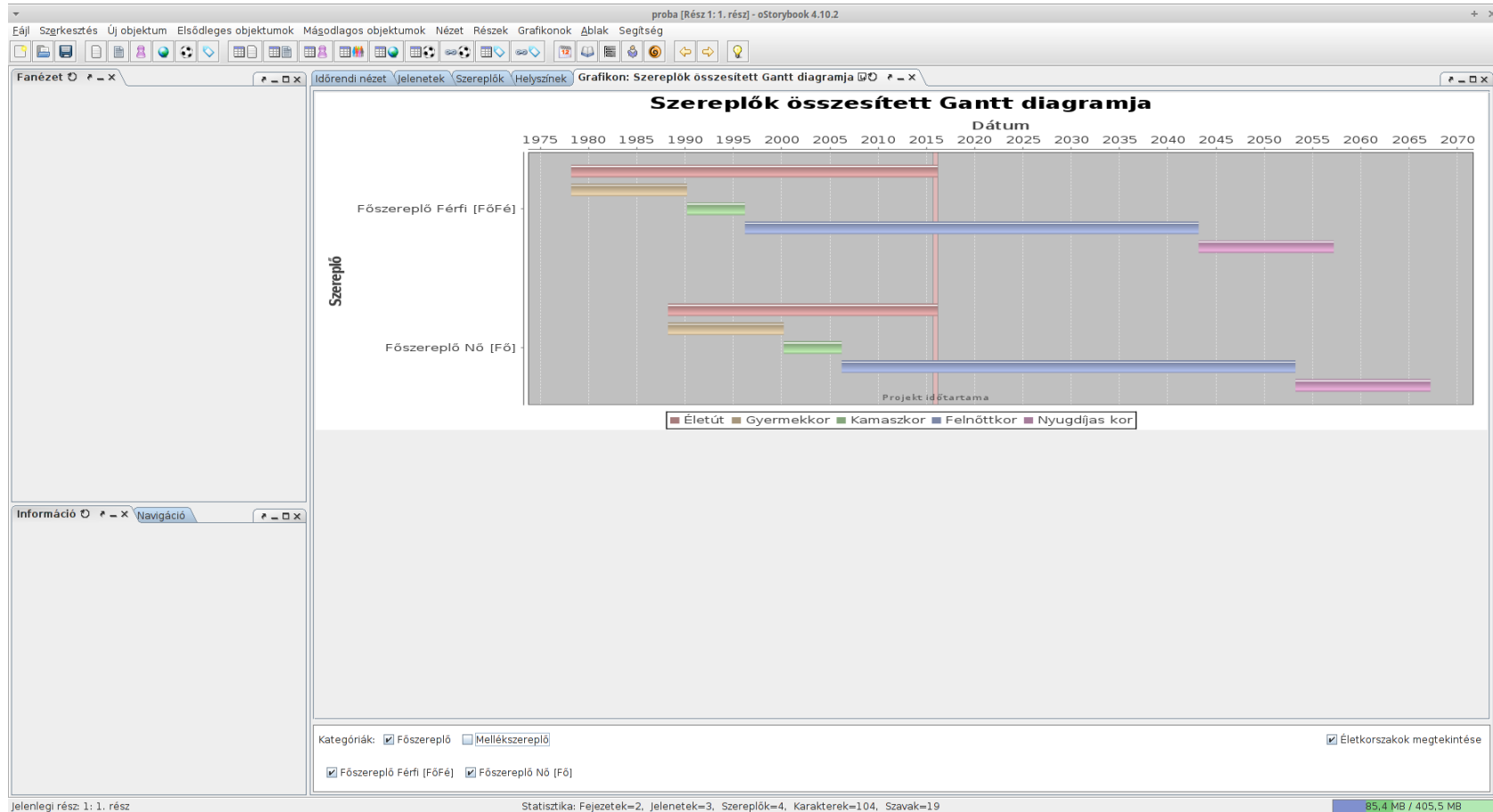
9.7 Helyszínek előfordulásai (teljes)

A **Grafikonok** menü → **Helyszínek előfordulásai (teljes)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik helyszín hányszor szerepel az eddig felvett jelenetekben összesen.



9.8 Szereplők összesített Gantt-diagramja

A **Grafikonok** menü → **Szereplők összesített Gantt-diagramja** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplőnek mettől-meddig tartott a gyermek-, kamasz-, felnőtt- és nyugdíjas kora.



10. Ablak elrendezések

Az oStorybook sokrétűen képes kezelni a különböző ablakokat, paneleket és füleket. Ezek együttes elhelyezkedését elrendezésnek hívjuk. Az **Ablak menü** segítségével ezeket kezelhetjük.

10.1 Ablakelrendezés betöltése

Az **Ablak menü** → **Elrendezés betöltése menüpontja** segítségével már mentett elrendezések közül választhatunk ki és tölthetünk be egyet, amely azonnal alkalmazása is kerül (bezárva meglévő és az elrendezés által nem tartalmazott ablakokat, és megnyitva eddig meg nem jelenített, de az elrendezés által tartalmazott paneleket).

10.2 Ablakelrendezés mentése

Az **Ablak menü** → **Elrendezés mentése menüpontja** segítségével az aktuális ablakelrendezést (szereplő fülek, paneleket) menthetjük el.

10.3 Alapértelmezett ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Alapértelmezett elrendezés menüpontja** segítségével az alapértelmezett elrendezést tölthetjük be, amely azonnal alkalmazása is kerül.

10.4 Ablakelrendezés kezelése

Az **Ablak menü** → **Elrendezések kezelése menüpontja** segítségével a már mentett elrendezéseinket kezelhetjük.

10.5 Szereplők és helyszínek ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Szereplők és helyszínek menüpontja** segítségével a Szereplők, Nemek, Szereplő kategóriák és Helyszínek füleket tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.6 Címkék és elemek ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Címkék és elemek menüpontja** segítségével a Címkék, Elemek, Címke hozzárendelések és Elem hozzárendelések füleket tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.7 Csak időrendi nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak időrendi nézet menüpontja** segítségével csupán a jelenetek Időrendi nézet fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.8 Csak könyv nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak könyv nézet menüpontja** segítségével csupán a jelenetek Könyv nézet fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.9 Csak a jelenetek kezelése ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak a jelenetek kezelése menüpontja** segítségével csupán a jelenteket szerkesztő Jelenetek kezelése fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.10 Csak olvasási nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak olvasási nézet menüpontja** segítségével csupán a fejezeteket tartalomjegyzékben megjelenítő Olvasási nézet fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.11 Ablakelrendezés visszaállítása

Az **Ablak menü** → **Elrendezés visszaállítása menüpontja** segítségével az alapértelmezett elrendezést tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.12 Ablakelrendezés frissítése

Az **Ablak menü** → **Frissítés menüpontja** segítségével frissíthetjük a megjelenített nézeteket.

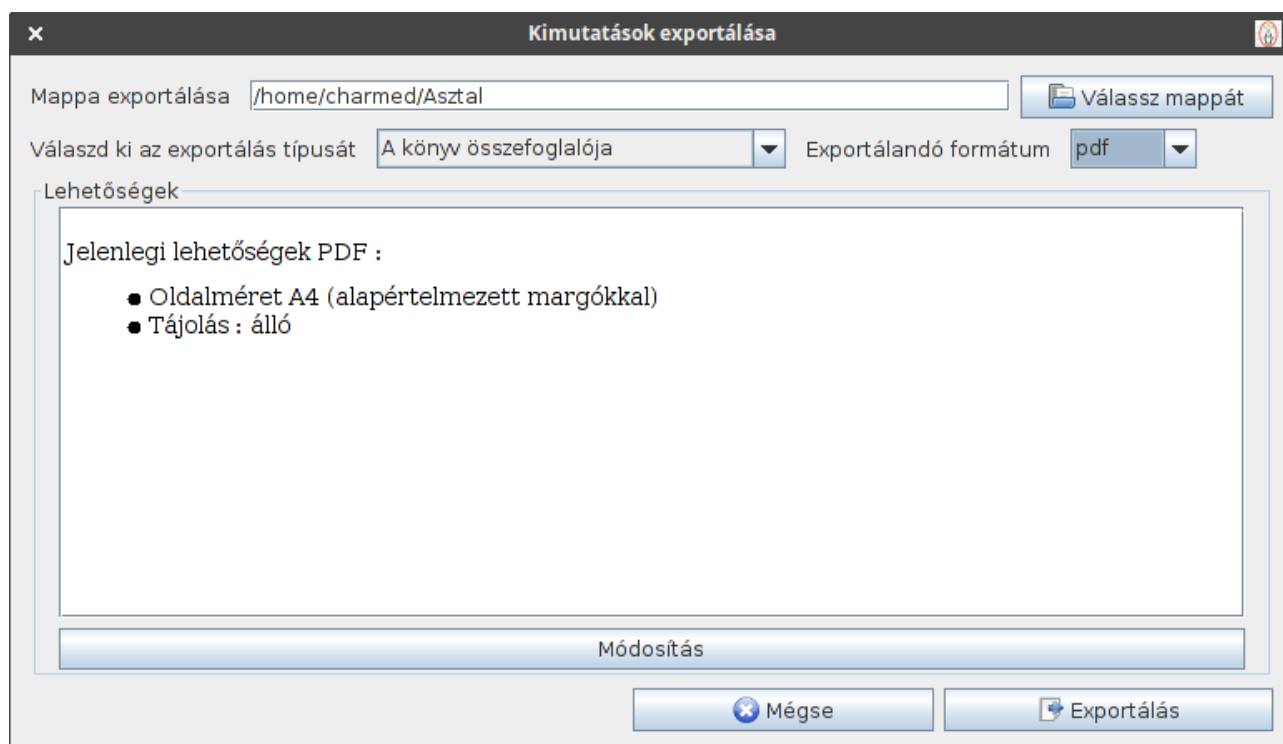
11. Importálás és exportálás

11.1 Importálás

Jelenleg még nem elérhető a funkció.

11.2 Exportálás

A **Fájl menü** → **Exportálás...** menüpontra kattintva megjelenik a **Kimutatások exportálás** ablak:



A **Válaszd ki az exportálás típusát** legördülő menüből az alábbi exportálandó adatokat választhatjuk:

- A könyv összefoglalója
- Részek listája
- Fejezetlista
- Jelenetek listája
- Szereplők listája
- Helyszínek listája
- Címkék listája
- Elemek listája
- Ötletek listája
- Minden lista
- A könyv szövege
- Exportálás SQL formátumba

Az **Exportálandó formátumnál** pedig az alábbi lehetőségeink vannak:

- CSV

- TXT
- HTML
- PDF
- ODT
- XML
- SQL

A **Módosítás gomb**ra kattintva formátumot és exportálandó adatokat érintő dolgokat állíthatunk be (pl. lap tájolása, jelenet elválasztó beszúrása).

12. Tippek és trükkök

12.1 Jelenet megtekintése nézetekben

Kattints jobb klikkel a megjeleníteni kívánt jelenetre, majd a helyi menüből választ ki a kívánt nézetet. A kattintás után új fülön megjelenik a nézet.

12.2 Szereplő életkora jelenetenként

Ha azt szeretnéd megtudni, hány éves egy adott szereplő egy adott jelenetben, mozgasd a kurzort a szereplő nevének rövidítése fölé egy nézetben. A megjelenő információs ablakban szerepel a kora, illetve egy plusz jel (+) is megjelenik, amennyiben halott.

12.3 Helyszín megtekintése Google Mapsben

Ha meg szeretnél tekinteni egy helyszínt Google Mapsben, kattints rá jobb egérgombbal, majd a helyi menüből válaszd a **Google Maps lehetőséget**.